



# Le totem

## QU'EST-CE QUE C'EST, CONCRÈTEMENT ?

### Le totem... c'est un nom

C'est un surnom donné au nouvel éclaireur qui débarque à la troupe. Pour l'accueillir au sein d'un groupe, avec ses traditions, ses habitudes, ses drôles de bêtes, ses uniformes, ses chants, ses blagues, ses jeux, ses conseils. Pour lui dire « tu es des nôtres ». On lui donne un surnom qui lui colle bien à la peau et un quali qui complète le personnage.

### Le totem... c'est un symbole

Le totem est un symbole scout. Pas LE symbole scout. Pour preuve, nous sommes presque les seuls scouts dans le monde à être totémisés. Ce symbole a du sens, une histoire. Mon totem me rappelle le jour où on me l'a donné, les gens avec qui j'étais, le lieu de cérémonie, ma première année à la troupe, les bons et moins bons moments avec ma patrouille.

### La totémisation... c'est un moment solennel

Pour marquer le coup et pas juste pour faire sérieux ! Si on prend l'exemple du mariage : la cérémonie est une longue fête où un homme et une femme s'accueillent l'un et l'autre, ils sont joyeux et s'offrent mutuellement le cadeau d'un oui et d'un symbole (l'alliance). Cette fête est ponctuée de moments solennels.

### La totémisation... c'est un moment festif

La forme de la totémisation varie de troupe en troupe. Il est important que chaque groupe garde ses spécificités, ses rites. On entend par fête, un moment agréable, chaleureux, sympathique où chacun se trouve tantôt accueilli, tantôt accueillant.

Deux objectifs simples à avoir toujours en tête :

- ▶▶ L'éclaireur doit garder ce moment comme un des meilleurs souvenirs de sa vie scout
- ▶▶ A tout moment, l'éclaireur doit se sentir bien (sans s'ennuyer, sans s'angoisser)



> > > >

## QUAND TOTEMISER ?

La fin de la première année à la troupe semble le moment idéal, au premier camp par exemple. Suffisamment tôt pour que l'objectif d'accueil ait son sens et suffisamment tard pour connaître l'éclaireur et trouver le totem et le quali qui vont lui coller le mieux. Si un éclaireur ne participe pas au camp, la totémisation peut évidemment se dérouler pendant l'année.

> > > >

## LE CHOIX DU TOTEM ET DU QUALI ET LA PRÉPARATION DE LA TOTÉMISATION

Une bonne préparation est souvent ponctuée d'un succès. Comme toute activité, la totémisation ne déroge pas à la règle. Voici quelques pistes, tous azimuts, pour être plus serein :

- ▶▶ Etablir en troupe les critères de choix du totem (caractéristiques physiques, sociales, intellectuelles...) pour être sûrs d'être tous d'accord
- ▶▶ Définir les caractéristiques et les goûts des jeunes éclaireurs (entre animateurs et éclaireurs totémisés). Les caractéristiques vont permettre de choisir un totem et un quali, les goûts donneront des pistes pour la réalisation de la totémisation
- ▶▶ Avoir un fichier de totem et de quali
- ▶▶ Déléguer le choix du totem et du quali à des petits groupes, incluant un animateur et les éclaireurs connaissant le mieux chaque futur totémisé
- ▶▶ Déterminer un canevas commun pour la totémisation par un groupe de travail qui peut être le staff et/ou un groupe d'éclaireurs
- ▶▶ Personnaliser le moment de la totémisation (cela peut aller d'un texte de quelques lignes à un défi de plusieurs heures)
- ▶▶ Demander l'avis des autres éclaireurs de son année, même non totémisés
- ▶▶ Anticiper tout problème lors du moment final, en laissant la possibilité de refuser ou en proposant deux possibilités (quand la troupe hésite vraiment)





## Le totem (suite)

### Trois éléments indispensables

#### Le lieu

Un endroit qui sort de l'ordinaire, pour marquer le coup :

- » Une clairière
- » Les ruines d'un château ou d'une tour
- » Un site de gros rochers
- » Une petite île dans un cours d'eau

#### Le décorum

Pour montrer qu'on a mis les petits plats dans les grands :

- » Choisir un thème (lié au thème du camp ou pas)
- » Mettre des déguisements
- » Trouver une musique d'ambiance
- » Placer des lanternes ou des flambeaux
- » Réaliser des bannières aux noms des futurs totémisés

#### La surprise

Comme pour un anniversaire, c'est nettement plus mémorable et marrant. Les facteurs pour surprendre sont :

- » Le moment, différent de l'an passé et imprévisible
- » La façon de l'annoncer (lettre, pendant un jeu, repas...)
- » Un objet inattendu (une photo prêtée par les parents, un panneau de basket pour un fan...)
- » Un témoignage (par le meilleur copain, avec une anecdote inédite...)



> > > >

## LA TOTÉMISATION

Voici une proposition de canevas, découpé en quatre temps, ponctué d'exemples :

### 1 Un moment d'introduction, d'explication

L'annonce du début de leur totémisation aux éclaireurs concernés est à peaufiner. Il faut qu'en quelques minutes, l'éclaireur se réjouisse et prenne conscience qu'il va vivre un chouette moment qui lui est entièrement dédié. L'idée est de concevoir cela un peu comme un anniversaire surprise.

Exemples :

- » Le matin, les futurs totémisés reçoivent une lettre spéciale (style mission impossible : *pour le début de ta totémisation, ton premier défi te sera communiqué dans un endroit spécial. Tu dois te rendre à 10h30 précises près du vieux chêne bordant le village.*)
- » En fin de veillée, un animateur raconte une histoire qui commence par : « Quand les pères de nos pères se trouvaient rassemblés autour du feu de camp... » et se termine par « ... et c'est ainsi que, comme autrefois, les scouts réalisent quelques défis et reçoivent un totem... ».
- » Pendant un jeu, une épreuve est réservée aux plus jeunes. Oh surprise, cette partie du jeu est en fait l'introduction de leur totémisation !



### 2 Des défis, des actions communes à tous les totémisés

Ce moment d'aventure est un pur moment d'action. Les activités doivent d'une part être marquantes par leur originalité et d'autre part, symboliser l'accueil dans la grande famille des totémisés.

Exemples...

- » Parcours individuel : fabriquer un flambeau, marche au flambeau, photo langage où chacun se rappelle d'un moment où il s'est vraiment senti accueilli, kim vue des accessoires habituels de la troupe...
- » Parcours en groupe « Je découvre les gens » : apprendre une phrase en langue des signes, remettre la photo de l'animal de chaque totémisé de la troupe en lien avec les scouts, réaliser une enquête originale sur l'ensemble des éclaireurs de la troupe...
- » Construction commune en 3D qui doit représenter un morse (l'animal), un scout, le nom de la troupe... Cette construction restera visible pendant l'ensemble du camp.
- » Réussir, en coopérant, 20 missions sur 30 dites impossibles : traduire un très long texte en morse, remplir une bouteille d'eau avec une petite cuillère, copier un texte écrit dans un coin de la prairie sur un panneau situé à l'autre bout sans utiliser de note, remplir un texte à trous, réaliser 50 sauts à la corde par trois personnes simultanément, enlever 2/3 des pièces d'un Jenga...

## Le totem *(suite)*



### 3 Une ou plusieurs actions personnalisées

Au sein d'un tronc commun, chaque éclaireur bénéficie d'un petit "plus" personnalisé comme un défi, un chant, un texte, un discours, un cadeau, une anecdote...

Cette activité personnalisée peut, par exemple, être préparée par la patrouille de l'éclaireur. (La patrouille des Fennecs a fabriqué un super pont de singe pour Jérémy, qui en est fan et lui propose de le parcourir en un minimum de temps).

D'autres exemples :

- » Battre tous les éclaireurs à une prise différente.
- » Résoudre 4 énigmes sur 5 (en fil rouge pendant toute la totémisation).
- » Vivre un parcours Hébert attaché par la main à un éclaireur choisi par le futur totémisé.
- » Fabriquer un siège avec trois bois et de la corde.
- » Uniquement par la parole, placer quelques éclaireurs en une forme dessinée par un animateur.



### 4 Un moment solennel commun

La totémisation arrive à son terme. Pendant un moment plus calme, les éclaireurs vont recevoir leur nouveau nom. Cela peut se passer lors d'une petite cérémonie ritualisée dont voici un exemple.

*Intro*

- » Grand sachem : « Nous voici rassemblés pour vivre l'instant final et solennel de ces totémisations. Hugues, Aurélie, Romain... vous venez de vivre des moments qui resteront, je l'espère, gravés à tout jamais comme de bons souvenirs. J'invite maintenant vos CP respectifs à nous dire un petit mot ».
- » Le CP résume les caractéristiques et qualités de l'éclaireur.
- » Un animateur (autre que le grand sachem) fait le lien entre les qualités et les activités proposées.
- » Grand sachem : « Le totem et le quali que vous allez recevoir sont à l'image des activités que vous avez vécues, ils ont été choisis pour vous de la part de l'ensemble de la troupe. Je vous invite maintenant, si vous le désirez, à nous raconter en quelques mots votre ressenti par rapport à l'accueil que nous avons essayé de vous réserver cette année et cette journée spécialement ».
- » Les éclaireurs racontent un moment chouette vécu pendant leur totémisation ou l'année écoulée.
- » Grand sachem : « Recevez donc maintenant votre totem et votre quali, symboles éternels de votre présence à la troupe ».

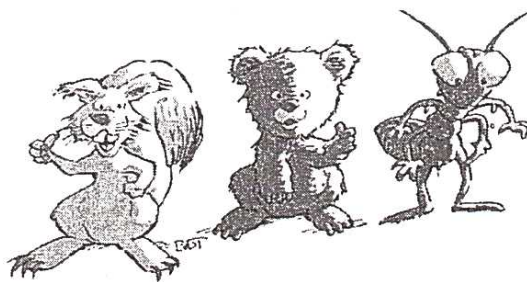
*Totem et quali*

- » Le totem et le quali sont donnés. Il existe plusieurs formules qui consistent soit en une phrase traditionnelle dite par le grand sachem, soit en une ultime activité réalisée par l'éclaireur pour découvrir son totem et/ou son quali (rébus, oui-non, décodage, objet symbolique avec nom caché...).

*Final*

- » Grand sachem : « A partir de ce jour, vous serez pour toujours à nos yeux... *Totems et qualis des éclaireurs...* Ensemble, accompagnés pour la première fois par les nouveaux totémisés de la troupe, chantons et dansons la danse des Totems. Que cette danse nous rappelle aussi à chacun notre propre totémisation et ravive les bons souvenirs qui en ont découlé ».
- » La troupe se réunit en cercle et entonne le chant en tournant. A la fin du chant, chacun se tourne les bras croisés en regardant le centre du cercle. Tour à tour, en soulevant ses bras croisés, chacun proclame son totem et son quali. Après que chacun ait parlé, on refait la danse.

*Qu'ils sont beaux les totems  
Du fils du hibou  
Que nos braves Sachems  
Ont choisis pour nous.  
Gravés dans une poutre  
Au bord du Brahmapoutre  
Ils nous sont passés outre  
De chez les Hindous.  
Et vous, et nous.*



- » Grand sachem : mot de conclusion et consignes pour la suite.

> > > >

## Le totem (suite)

## 10 QUESTIONS SUR LE TOTEM

**1. Qui doit prouver quoi ?**

Prenons un autre exemple d'accueil. A supposer que Jules invite Edmond pour souper, il est plus que certain que c'est Jules qui fera les courses, mettra la table, préparera à manger, sortira une bonne bouteille de vin... Bref, Jules se fera le plus accueillant, disponible et sympathique possible. C'est pareil quand la troupe entière accueille les nouveaux pour un "repas" un peu spécial : la totémisation.

**2. Des épreuves ?**

Pas vraiment ! Le mot épreuve implique, pour celui qui les passe, la notion de réussite et d'échec, la notion d'adversité, de souffrance, voire de brimade. Même si le but voulu est de permettre au jeune de se dépasser, cela ne colle pas avec le fait d'accueillir. La troupe doit se décarcasser pour mettre le nouveau au centre d'une action qui lui plait, un **défi personnalisé**.

**3. Est-ce important de se dépasser ?**

Tout à fait, mais il y a beaucoup d'autres occasions de montrer que l'on sait mordre sur sa chique, que l'on sait faire des efforts, que l'on passe par des moments difficiles... Et ces moments sont naturels (jeux, hike, sport, vie commune...) et pas artificiels (potion, mélange dégeu à avaler...).

**4. Pour le totem, on se base sur le physique ou le comportement ?**

Peu importe au fond. Tant que le totem caractérise l'éclaireur, laissons cette décision à la troupe, à la coutume aussi. Une chose à proscrire cependant : tout ce qui pourrait choquer, embêter, peiner ou mettre mal à l'aise l'éclaireur.

**5. Le quali en même temps que le totem ?**

Là, deux grandes écoles. Certains donnent le quali en même temps que le totem. Le quali est là pour compléter le totem, parce que exprimer toutes les qualités d'une personne en un nom d'animal, c'est court. D'autres donnent le quali la seconde année, parce qu'on connaît mieux l'éclaireur et qu'ainsi le quali lui colle davantage à la peau.

**6. Le quali à acquérir ou à "désacquérir" ?!**

Aucun des deux, un quali est une qualité acquise. Un qualificatif, par définition, est « un mot ou groupe de mots servant à préciser la manière d'être, l'aspect, la qualité d'un être, d'un objet, d'une abstraction ».

**7. Le totem se mérite ?**

Tout le monde peut faire partie de la troupe. Quand un enfant naît, il rentre dans le groupe des Hommes, il reçoit un prénom, sans avoir à le mériter. On ne "rate" pas sa totémisation, tout comme on ne rate pas son baptême religieux par exemple (un autre moment d'accueil).

**8. On les appelle comment les jeunes éclaireurs ?**

Coyote, bleu ou autres sobriquets... !

Pourquoi certains s'amusent-ils à appeler les nouveaux comme cela ?

Si c'est symbolique, alors on se demande bien quel symbole !

Si c'est parce qu'ils n'ont pas de totem, alors auraient-ils aussi perdu leur prénom ?

Si c'est juste parce qu'on a toujours fait comme ça, alors on peut arrêter !

Si c'est pour humilier, alors c'est intolérable !

**9. Que faut-il éviter ?**

— Être trop original dans le choix du totem (nom inventé ou complètement inconnu)

— Les "private jokes" qui ne font rire qu'une minorité

— Finir trop tard le soir. Plus personne ne s'amuse et tout le monde est crevé.

**A bannir**

- Tout ce qui amènerait l'éclaireur à être mal à l'aise
- Les jeux avilissants
- Les vengeances
- Tout ce qui est "culcul", "ngangan"... Bref, pour des enfants de 3 ans.

**10. Peut-il avoir mal ?**

Cela paraît évident mais "rien n'excuse la souffrance physique ou morale".

Il est arrivé que certaines totémisations, par les traditions, le vocabulaire employé, les épreuves, les rites... aient fait du mal physiquement ou moralement à un éclaireur. C'est inacceptable et interdit.