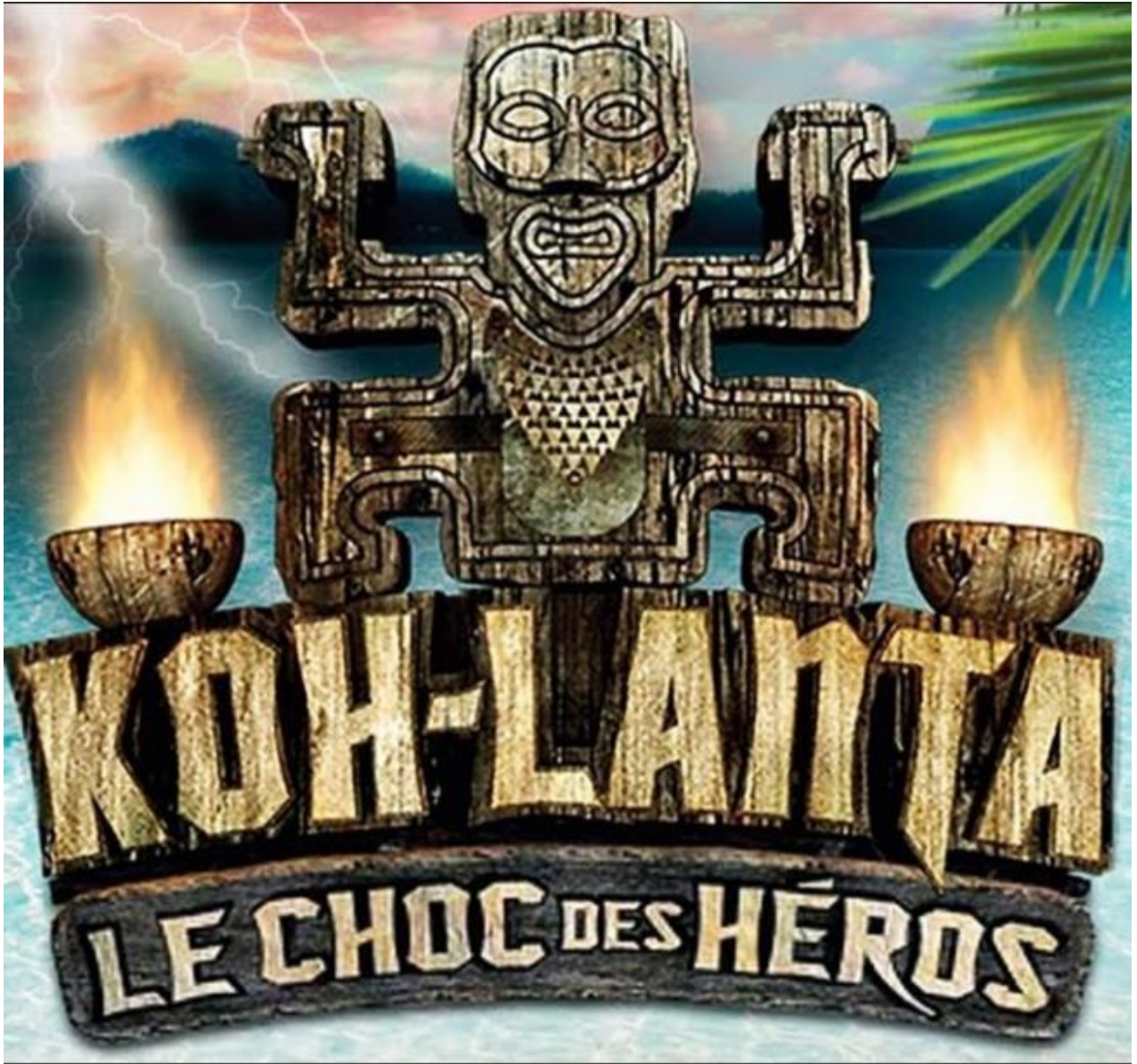


# Villers-sur-Lesse



Ou l'art de survivre.

“L'instinct de survie, on le sait, est dispensateur de talent.”

Bien le bonjour les Scouts,

Si vous me lisez, c'est que la journée complète est clôturée et que vous êtes posey au BBQ ou tranquillement dans votre canapé en train de nous lire. C'est que la journée vous a paru peut-être un tantinet éprouvante, mais sachez-le, CE N'EST RIEN FACE AUX 14 JOURS DE FOLIE QUI VOUS ATTENDENT :D !

Alors avant d'attaquer cette belle quinzaine, faisons une rétrospective des moments passés. C'est avec un plaisir non dissimulé que nous vous attendions chaque samedi. Toujours prêts à nous éclater avec vous, tout en essayant de vous inculquer les valeurs scouts qui nous unissent. Et quand nous parlons « d'éclate », ça ne veut pas dire grosse bamboula au fond du bois entre potes. Non. Quand nous évoquons ces mots, c'est dans le but de désigner cette magnifique symbiose entre respect et amusement. Oui, nous arrivons à faire la part des choses autant vous, animés que nous, animateurs. Vous nous écoutez sans que le ton ne doive monter. Bon après vous restez des kets de 12 à 16 ans auxquels il faut parfois répéter les choses. Après un travail sur nous-mêmes, nous avons l'impression que c'est également un problème pour nous, chefs à la vingtaine (les chefs d'U pourront peut-être vous le confirmer). Bref, continuez à être vous, et ça devrait le faire sans soucis. Hakuna matata.

Sinon, on aimerait vous dire Merci pour l'engouement et le dépassement de vous-mêmes que vous manifestez en toutes occasions, que ce soit par mauvais temps, en pleine nuit (les deux à la fois, #les24h) ou encore sous un énooorme soleil écrasant. Évidemment cette remarque vaut pour la majorité, nous avons hâte de voir le dépassement de la timidité de certains, bien que des révélations ont déjà éclairé cette belle année, TMTTC Biche.

De plus, soyons sincères avec vous. Pour une très large majorité du Staff, ça sera leur dernier camp. Il est bientôt temps pour eux de tirer leur révérence. Cet aspect rajoute une sacrée dose de motivation ! On espère que de votre côté, vous êtes gonflés à bloc ! Et non pas comme des roues de trottinettes mais comme DES ENORMES PNEUS DE TRACTEURS.

En attendant le camp avec impatience,

Le Staff Scout



**Ils ont entre 11 et 16 ans,**

**Ils sont jeunes, aventuriers, sportifs, courageux, indépendants, débrouillards intelligents (fin ça dépend) et sont des professionnels de la vie au grand air.**

**Ils vont tout quitter pour tenter la grande aventure, pour prouver de quoi ils sont capables et surmonter toutes les difficultés.**

Les scouts ! Préparez-vous à un combat titanesque car vous allez y participer...

C'est .... **le choc des héros !**

Durant 15 jours vous serez confrontés à la férocité de la nature et de vos adversaires. On compte sur vous pour relever tous les défis avec force et honneur. Ainsi, vous pourrez savourer plus d'une fois l'ivresse de la victoire.

Face à vous, vos paires.

Est-ce que l'expérience des anciens va faire la différence ? Est-ce que la force physique, l'obstination des grands champions va parler ?... Difficile à dire.

En tous cas ce qui est certain c'est qu'à la fin, il n'y aura qu'une tribu gagnante !

Alors prépare toi pour l'aventure, et prépare toi bien. Parcequ'un voyage comme ça on ne le vit qu'une fois !

Pour représenter comme il se doit votre tribu, nous vous demandons de réaliser certaines tâches avant votre arrivée sur le camp.

Par patrouille, vous participerez au rituel sacré de la fabrication :

- un drapeau représentant votre tribu avec un logo.
- un foulard de la couleur de votre équipe avec le même logo (les CPs peuvent par exemple trouver un mètre de tissus et découper des foulards pour chaque personne de sa patrouille.)

Et au rituel sacré de la préparation :

- D'une veillée en thème avec votre tribu
- De la malle de patrouille.

Nous vous demandons également d'apporter un déguisement en lien avec votre tribu, libre cours à votre imagination !

La création des objets cités ci-dessus ont pour objectif de créer des liens entre vous avant le camp et de mettre de l'ambiance sur le camp.

! Privilégiez la récupération !!!

Voici quelques exemples de tribu mais rien ne vous empêche de nous en proposer une autre :

## 1. Les Sentinelles -Inde

On avait déjà évoqué le cas des Sentinelles dans notre top sur [des îles les plus flippantes](#), cette tribu présente sur les îles Andaman et qui refusent tout contact avec la civilisation moderne. S'ils ne maîtrisent pas le feu, les mecs savent faire des arcs et ne se sont pas gênés pour les utiliser en 2006 en tuant 2 pêcheurs clandestins venus trop près de leur île. Avant d'arroser l'hélico venu rechercher les corps. (Mais bon, parfois ça se passe bien.)



Source [photo](#) : telegraph



## 2. La tribu des Mashco-Piro – Pérou

Quand des touristes se baladent dans la forêt péruvienne, ils s'attendent à trouver plein de bestioles bizarres mais sûrement pas une tribu inconnue, jamais contactée par la civilisation moderne jusqu'à lors. Le pays héberge énormément de tribus isolées mais la famille qui tomba nez à nez avec les randonneurs n'avait jamais été vues auparavant. La déforestation illégale ainsi que l'exploitation pétrolière les menacent chaque jour un peu plus ce qui les oblige à sortir de la forêt et à venir se confronter aux autres villages.



Source [photo](#) : survivalfrance

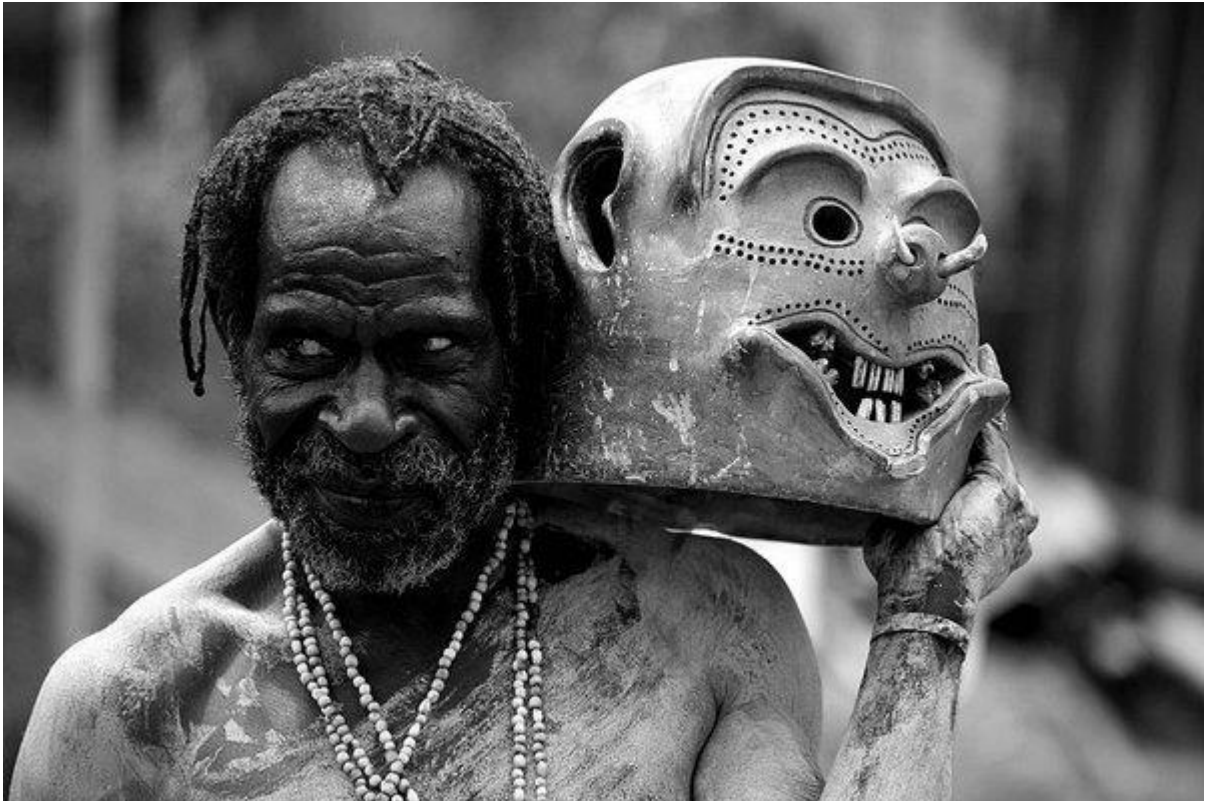
## 3. L'homme seul en pleine Forêt amazonienne – Brésil

Cet homme connu des autorités brésiliennes depuis plusieurs décennies est le dernier survivant d'une tribu inconnue dont le village a été détruit par les bulldozers de locaux désirant utiliser ses terres. Il est très difficile de rentrer en contact avec lui et s'il n'est pas particulièrement hostile, il n'a pas hésité à planter une flèche dans le torse d'un visiteur un peu trop hardi. Le gouvernement brésilien a interdit toute déforestation dans un périmètre assez large permettant à notre solitaire de finir sa vie tranquille, loin de tous et de tout. On ne sait pas s'il est toujours vivant aujourd'hui.

## 4. Les tribus néo-guinéennes - Papouasie-Nouvelle-Guinée

Comme le Brésil ou le Pérou, la Nouvelle-Guinée abrite un nombre important de tribus plus ou moins apparentées, dispersées dans tout le pays. Si les autorités sont généralement au courant de leur existence, les contacts sont très rares voire inexistants, notamment à cause du terrain montagneux et forestier impraticable. On évoque régulièrement le cas de Michael C. Rockefeller, qui, parti en pirogue pour acheter des armes tribales en vue d'une exposition

new-yorkaise, a disparu et n'a jamais été retrouvé. Plusieurs pistes indiquent qu'il aurait croisé le chemin de guerriers cannibales.



[photo](#) (creative commons) : wikipedia

## 5. Les Neuf de Pintupi – Australie

Les Neuf de Pintupi étaient une tribu de chasseurs-cueilleurs nomades vivant dans le désert de Gibson en Australie et qui ne se sont fait connaître qu'en 1984 quand ils croisèrent des villageois pour la première fois. Leur premier réflexe fut de détalier mais les villageois, descendant d'une tribu similaire, parvinrent à les rattraper et à établir un contact. Les Neuf décidèrent de s'installer dans le village mais Yari Yari, un des 4 frères, ne tint pas longtemps et repartit au bout de 2 ans vivre dans le désert, seul.



Source [photo](#) : listverse



## 6. Les Jarawa – Inde

Les Jarawa vivent, comme les Sentinelles, sur une des îles Andaman et on estime leur nombre entre 250 et 400. Présents sur cette île depuis plus d'un millénaire, ils n'ont subi pratiquement aucune influence de la civilisation moderne et vive de manière très sommaire, refusant tout contact avec l'extérieur. Malheureusement, contrairement aux Sentinelles laissés relativement pépouzes, les Jarawa ont vu leur territoire balaféré par une immense route commerciale déchirant leur forêt, amenant maladies et bouleversements écologiques.



Source [photo](#) : ionenewsone

## 7. Le peuple Ayoreo – Bolivie

En Bolivie il y a les groupes jamais contactés dont on connaît l'existence et il y a ceux tellement bien planqués qu'on n'est même pas sûr qu'ils soient réels. Des Ayoreo on connaît quelques villages (souvent relocalisés de force à cause de la déforestation) mais certaines familles évitent tout recensement et n'ont jamais été contactées par les autorités boliviennes, qui n'hésitent pas à interdire certaines missions scientifiques pour ne pas déranger les tribus isolées. Sympa.



## 8. Les Carabayo – Colombie

On sait peu de choses sur les Carabayo colombiens et ce n'est pas un mal. La dernière tribu du pays contactée, les Nukaak Maku a été décimée par des maladies amenées par les "explorateurs". Pour les Carabayo, le danger réside plus dans des raids violents de marchands d'esclaves et d'exploitants de caoutchouc qui ne reculent devant rien pour les déloger. En réaction, les quelques 150 indigènes ont coupé tous contacts avec les tribus alentours et vivent aujourd'hui en autarcie totale.

## 9. Les Korubo – Brésil

On ne peut pas vraiment dire que les Korubo n'ont aucun contact avec le monde extérieur, disons seulement que quand ils en ont, la situation dégénère souvent et que du coup les locaux ont décidé de les laisser tranquilles. En portugais, on les appelle les "caceteiros" rapport à leur arme préférée : la massue. Les Korubo n'hésitent pas à tuer les mecs un peu trop curieux sans faire de détail : bûcherons illégaux et explorateurs pacifiques ont longtemps reçu le même traitement peu agréable.



Source [photo](#) : palmari

## 10. Les Wayampi – Guyane

Les différentes tribus Wayampi sont dispersées entre la Guyane et le Brésil. Si certains groupes sont connus et ont des contacts réguliers avec la civilisation moderne d'autres découverts en 1990 vivent totalement reclus, refusant même le contact avec les autres villages de leur tribu. Il s'agit des dernières tribus totalement isolées sur le territoire français (si on ne compte pas Aurillac).



## Activités

Les activités du camp permettront de faire évoluer votre tribu de la découverte du feu à l'élevage de poules pour vous permettre de vous mettre à l'aise de prendre l'ascendant sur les autres tribus. Afin de pouvoir mieux vous y préparer, n'hésitez pas à lire la liste des activités.

### Le chargement

Cette année, le chargement du camion se fera le vendredi 29/07 au matin. Pour l'heure, il faudra aller voir sur le site du lien. Rendez-vous à la ferme (chemin du tambourin 9 à Rebecq) pour charger le bois. Ensuite nous retournerons au chalet charger le reste du matériel. Prévoyez au moins 3h - 4h de votre temps ! Plus nous serons nombreux, plus vite ça ira !

Tout sera indiqué sur le site [www.LeLien.net](http://www.LeLien.net). Réservez donc cette date car si vous n'êtes pas partis en vacances loin de Rebecq vous êtes prié d'être là! :D

### Journée type en camp

(Ce planning est d'ordre indicatif, et sera certainement modifié en fonction des activités prévues)

08h30 : Lever des scouts

08h45 : Gym

09h00 : Petit déjeuner

09h30 : Tâches

10h00 : Rassemblement

10h30 : Début de l'activité

12h30 : Dîner

13h00 : Tâches/temps libre

14h00 : Activité

18h30 : Préparation du souper + souper

20h30 : Veillée

22h30 : Au dodo !

### Constructions

Cette partie qui se déroule au début de camp est très importante pour bon nombre d'entre vous. En effet, elle permet aux architectes et ingénieurs en herbe de laisser libre cours à leur imagination.

Ces constructions s'étalent sur plusieurs jours, elles représentent le lieu de vie de chacune des patrouilles pour la durée du camp. Il est dès lors important de réaliser une bâtisse confortable, fonctionnelle et résistante et en adéquation avec votre civilisation afin de pouvoir imposer votre style au reste de la troupe. N'hésitez pas à déjà réfléchir à vos constructions et à la manière d'arranger votre endroit de patrouille, cela vous fera gagner un temps précieux. Voici une idée de construction qui sort de l'ordinaire ;)

Le four solaire :



Pour cuire des bonnes grosses pizzas au concours cuisine ! Ou pour pas avoir besoin d'aller chercher du bois^^

### Promesses

Elle est réservée aux scouts qui ont déjà un an d'expérience à la Troupe. Cette activité traditionnelle, à la base du mouvement scout, est souvent plus discrète mais elle est aussi l'une des plus importantes ; elle est entièrement individuelle et demande un effort d'introspection et de réflexion.

Ce moment est destiné à une remise en question, un questionnement, une réflexion sur les valeurs scoutes mais pas seulement, c'est également l'occasion de se poser des questions d'ordre plus global, nous nous poserons aussi quelques questions sur ce que peut signifier le scoutisme dans notre vie au sens large : que représente-t-il, pourquoi s'engager lors de la promesse, quel est notre rôle au sein de celui-ci, ... ?

Donc comme vous avez pu le constater, la promesse est une étape très importante dans la vie scout, il s'agit d'un engagement solennel que prend le jeune devant ses pairs pour marquer son adhésion à la loi et aux valeurs du mouvement de scoutisme qu'il a décidé de rejoindre. Il ne s'agit donc pas d'une obligation ou d'une étape que l'on doit franchir «parce que tout le monde le fait». La promesse est un choix qu'opère le scout, il en est conscient et s'engage à le respecter.

Comment se passe-t-elle ? Durant le camp, le promettant sera guidé dans sa réflexion, il sera amené à choisir un parrain de promesse qui l'aidera dans son cheminement. Ce parrain de promesse peut être un scout, un chef, un intendant, ... ayant déjà fait sa promesse, et avec qui s'établit dès le début une confiance mutuelle. Après ce choix, la loi scoutie sera l'objet d'une approche plus formelle du scoutisme et de ses valeurs.

Voici les dix lois :

1. Le scout fait et mérite confiance.
2. Le scout s'engage là où il vit.
3. Le scout rend service et agit pour un monde plus juste.
4. Le scout est solidaire et est un frère pour tous.
5. Le scout accueille et respecte les autres.
6. Le scout découvre et respecte la nature.
7. Le scout fait tout de son mieux.
8. Le scout sourit et chante, même dans les difficultés.
9. Le scout partage et ne gaspille rien.
10. Le scout respecte son corps et développe son esprit.

## **Hike**

Comme d'habitude, le traditionnel hike sera vraisemblablement de la partie. Ce moment exclusivement en patrouille permet à tout un chacun de découvrir chaque membre de la patrouille, de se lier d'amitié ou de la renforcer...

Durant 3 jours, la patrouille est livrée à elle-même (recherche de logement chez l'habitant, cartographie...). A chaque fin de journée, un rendez-vous est fixé avec les chefs (à leur destination) pour le ravitaillement et un petit compte-rendu de la journée. Durant cette activité, les patrouilles vont bourlinguer dans la région du camp. Il est donc utile d'avoir de bonnes chaussures de marche déjà moulées aux pieds. Si vous faites un achat juste avant le camp, n'hésitez pas à marcher (avec votre nouvel achat) afin de le modeler un maximum car ce n'est pas facile de marcher avec des chaussures flambant neuves ! En plus des bottines, pensez à prendre un sac confortable et les affaires nécessaires. Pour terminer, rappelons que la sécurité est primordiale durant cette activité, il s'agit donc de rester attentif aux règles habituelles que nous vous rappellerons en temps voulu.

## **Concours cuisine**

Ce « concours-cuisine » met en valeur les talents culinaires de la Troupe. Durant cette soirée, les virtuoses de la casserole que vous êtes vont pouvoir laisser libre cours à leur imagination pour nous préparer les plats les plus extraordinaires ! Ce concours récompensera la patrouille ayant allié la qualité, l'originalité, la décoration et l'ambiance autour de la table. N'hésitez pas à organiser un menu typique de votre civilisation. Attention, cette année des ingrédients obligatoires vont vous être imposés ! Prévoyez un plan B, C, D ou même E.

## **Totémisation**

Voici une des étapes les plus importantes dans la vie de nos jeunes scouts, et par ailleurs aussi la plus mystérieuse. Cette expérience inoubliable représente l'aboutissement d'une première année au sein de la troupe, une intégration, une finalité pour les jeunes de la troupe. Par respect de la tradition, le secret est de mise pour les détails plus pratiques.

## **Qualification**

Comme la totémisation, la qualification fait partie du cheminement individuel de tous les scouts de la troupe. Elle est prévue pour les scouts ayant passé deux années au sein de la Troupe. Son déroulement est par ailleurs également gardé secret.

## **Veillées**

Certains soir, une veillée autour du feu sera organisée afin de se retrouver tous ensemble et entamer des chants autour du feu. Cette année nous demandons à chaque patrouille d'organiser une veillée en lien avec leur tribu. Ne le faites pas à la légère car cette veillée rentre en compte dans le gain du confort ou de l'immunité. Ce sera également le moment propice pour orner votre plus bel appareil vestimentaire.



## L'équipe

### Les chefs

Vous les connaissez depuis le début de l'année et même bien avant grâce à leur réputation légendaire. Le staff se compose de Chipmunk, Daim, Anhinga, Chamois, Entelle et Nyala. N'hésitez pas à contacter Chip (0472/776220) à la moindre question ou un autre chef (selon vos préférences)

### L'intendance

En cette année 2016, Kiang (Gaëlle Faut), Panda (Hadrien Van Biesen) et Koba (Arnaud Delplanque) remettent le couvert et assumeront la lourde responsabilité de coordonner l'intendance afin que nous soyons en condition optimale durant ces 14 jours.

Ce n'est pas encore cette fois que vous rentrerez du camp avec des kilos en moins car leur programme est entièrement axé vers les bonnes petites recettes scouts à cuire au coin du feu !

### Les chefs d'unité

Ils seront à votre service durant tout le camp. Ils feront le tour des différents camps pour vérifier si tout va bien et pour apporter leur aide. Cependant ne les harcelez pas, venez vers nous en cas de questions liées au camp.



## L'endroit

Cette année, le camp scout se déroulera à Villers-sur-Lesse.  
Les parents, grands-parents, amis, petites copines et autres pourront envoyer du courrier à cette adresse :

Prénom ou Totem du scout  
Troupe Saint-Géry  
C/O Mr Bourquin  
Rue de Parwet, 10  
5580 Rochefort

Et, uniquement en cas d'urgence, vous pouvez nous joindre sur l'un de ces GSM :  
Chip – 0472/776220  
Kiang (intendance) – 0473/63.85.11  
Raton (chef d'unité) – 0477/60.26.41  
Fennec (chef d'unité) – 0477/88.65.53

## L'itinéraire

L'adresse de la prairie est : rue de la wimbe à Villers-sur-Lesse. Nous n'avons pas d'adresse précise, mais nous organiserons, comme chaque année, un fléchage optimal afin que vous arriviez à destination sans trop d'encombres. Nous flècherons à partir de la Grand-Place de Villers-sur-Lesse.

Si vous veniez à croiser une de nos pancartes, n'hésitez pas à faire demi-tour et à la suivre.  
Pour des itinéraires plus détaillés, nous vous conseillons de surfer sur les sites [www.viamichelin.be](http://www.viamichelin.be) et [www.mappy.be](http://www.mappy.be) ou de prendre votre GPS.



## Les dates

Avant de parler du premier jour de camp, il faut savoir que nous ne partons pas les mains vides et nous devons nous occuper de charger tout le matériel nécessaire à la bonne organisation du camp avant le camp. Les informations concernant l'heure de chargement à Rebecq vous parviendront via le lien.net donc soyez aux aguets, tel le lynx. Sachez déjà qu'il aura lieu le 29/7 au Chemin du tambourin 9 à Rebecq.

Le premier jour du camp, comme d'habitude, nous demandons aux parents de conduire leur enfant sur place. Vous êtes tous attendus dès 8h le lundi 1er août à l'endroit de camp. Notre équipe d'intendants préparera un petit déjeuner pour celles et ceux qui le désirent (voir petit papier à la fin du dossier).

Le premier grand rassemblement et les derniers adieux se feront à 10h30 pour permettre aux patrouilles de commencer leurs constructions (ou pas...) le plus tôt possible et du coup de les finir le plus tôt possible aussi.

Nous reviendrons du camp tous ensemble, en car, le vendredi 14 août. L'arrivée est prévue aux alentours de 17h sur le plateau de la gare à Rebecq. Le traditionnel carré d'unité clôturera les camps de chaque section.

Cette année, contrairement aux autres, le camion sera déchargé durant la journée du 14 et non en soirée, donc les scouts et guides pourront rentrer dans leur home sweet home à la fin du carré d'unité.

Il faut savoir que le camp ne se termine pas réellement le 14 août pour les scouts et les guides. En effet, après avoir décharger le camion, il faut encore décharger les tentes SNJ à Nanines ! Nous comptons sur vous pour être le plus nombreux possible. Encore une fois, plus on est, plus ça va vite et plus on se mare ;) Le déchargement des tentes SNJ se fera le 16 août au matin !

En ce qui concerne le pré-camp, nous contacterons les concernés, les 4<sup>èm</sup> années sont conviés à partir avec nous sur la prairie le 29/7, jour du chargement. Merci de confirmer votre présence au plus vite ;) Le prix est de 15 euro (en plus du prix du camp).



# Matériel

## Le sac à dos

Nous interdisons formellement d'emporter des objets de valeur au camp. Il serait dommage de les perdre ou de les casser, d'autant plus que nous déclinons toute responsabilité en cas de perte ou de dégâts. De plus, ils n'auront aucune utilité durant ce camp.

Nous rappelons aussi que les GSM, Ipod, radios, consoles de jeux, alcools et autres produits illicites sont strictement interdits. Sauf pour les 4<sup>em</sup> année qui peuvent s'ils le souhaitent prendre un gsm qu'on mettra en lieu sûr et qu'on rendra pour le coureur des bois. Il est fortement conseillé aux CPs de prendre leur gsm pour le hike. Au camp, on vit en groupe, ce n'est pas la peine de s'encombrer d'objets individualistes... Le non-respect de ces consignes entraînera des sanctions en fonction du litige.

Nous insistons enfin sur le fait de prendre un seul sac à dos dans lequel tout votre matériel sera emballé (pas de plastiques supplémentaires ou de petits sacs qui pendent à votre sac à dos). Plutôt qu'une valise ou tout autre sac de voyage, le sac à dos sera très utile lors du hike de patrouille durant le camp.

Vous trouverez un peu plus loin dans le dossier une liste complète des objets à emporter dans votre sac à dos. Veillez à vous y tenir le mieux possible.

## Le savon

Concernant le savon, nous vous demandons d'acheter un savon NATUREL et NON parfumé (par exemple, du savon de Marseille). Il est obligatoire d'en avoir un car il est moins polluant. S'il est autre que naturel, il sera pris et rendu à la fin du camp.

## Le matelas

Pensez à prendre un matelas pneumatique aux dimensions « standard » et non pas un matelas à 2 places ou un fin mousse.

## Les vêtements

Petit rappel niveau propreté : la durée des vêtements est limitée ! Inutile donc de passer 5 jours ou plus avec les mêmes habits.

Voici la durée approximative des vêtements lors d'un camp :

- Un sous-vêtement : une journée
- Un t-shirt : un ou deux jours
- Un pantalon ou un short : trois ou quatre jours
- Un pull : trois ou quatre jours
- Une serviette de toilette : une semaine

Attention, en cas de mauvais temps (voir météo juste avant le camp), il est quand même utile de prévoir quelques vêtements en plus si une pluie s'abat sur le camp et qu'il faut te changer alors que tu t'étais changé une heure avant.

Le sac de linge sale doit être obligatoirement EN TISSU pour éviter une fermentation des habits pendant ces 14 jours.

## Le matériel à emporter

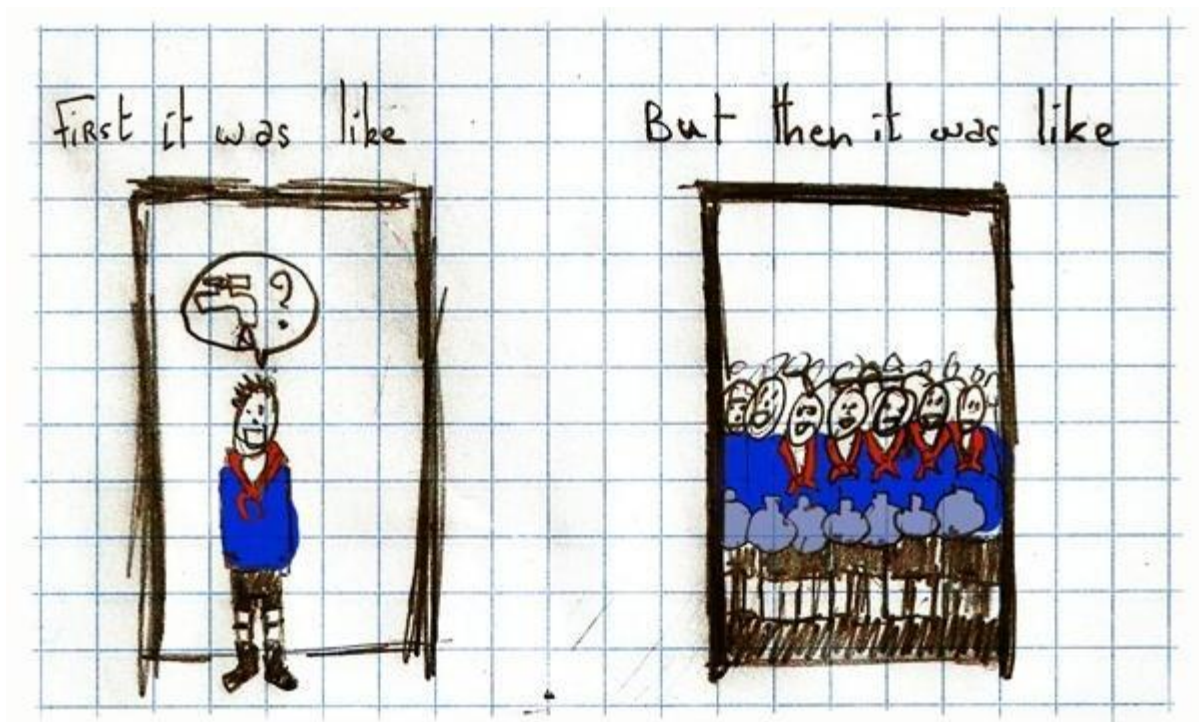
<p>Vêtements</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Sur soi au départ : uniforme impeccable (foulard, chemise, short) indispensable !</li><li>- Dans votre sac à dos :</li><li>• Shorts : 4 ou 5</li><li>• T-shirts : 7 ou 8</li><li>• Pantalons : 2</li><li>• Pulls : 2 ou 3</li><li>• Couverture sombre (obligatoire)</li></ul> <p>Divers</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Instrument de musique</li><li>• Lampe de poche + piles</li><li>• Canif, opinel</li><li>• Enveloppes, timbres et bics</li><li>• Jeu de carte, lecture...</li><li>• Gamelle, gobelet et couverts</li><li>• Chaussettes : 14 paires</li><li>• Slips : 14</li><li>• Pyjama</li><li>• Maillot</li><li>• Veste imperméable</li><li>• Sac en tissu pour le linge sale</li></ul> <p><b>Chaussures</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Bottines de marche</li><li>• Chaussures de sport</li><li>• Chaussures d'eau, slash, tong</li><li>• Bottes</li></ul> <p><b>Trousse de toilette</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Savon naturel (OBLIGATOIRE car moins polluant)</li><li>• Brosse à dents et dentifrice</li><li>• Gants de toilette : 2</li><li>• Essuies de bain : 2</li><li>• Peigne ou brosse</li><li>• Mouchoirs</li><li>• Rasoir (si nécessaire !)</li></ul> <p><b>Literie</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Matelas pneumatique</li><li>• Sac de couchage (chaud)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Gourde (indispensable)</li><li>• Pincettes à linge</li><li>• Chapeau ou casquette (obligatoire)</li><li>• Crème solaire</li><li>• Médicaments personnels</li><li>• Appareil photo jetable</li><li>• Argent de poche (facultatif) 5-10€ suffisent amplement !</li><li>• CARTE D'ID</li></ul> <p><b>Déconseillés</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Appareil photo non jetable</li><li>• Objets et bijoux de valeur</li></ul> <p><b>Interdits</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Gsm</li><li>• Ipod, radios, console de jeux...</li><li>• Alcools et autres substances illicites</li></ul>
--	--

## Le non-respect des règles

Ayant déjà eu des problèmes les années précédentes (GSM, Ipod, feu...), le scout se verra directement renvoyé en cas de non-respect de ces règles de vie du camp. Il va de soi que les parents seront prévenus et tenus de venir rechercher le scout en question dans les plus brefs délais et cela à leurs frais. En cas de problème, le staff sera de toute façon à disposition que ce soit avant ou pendant le camp.

## Objectifs du camp

- Apprendre à se débrouiller, à acquérir une certaine autonomie
- Vivre une expérience en Troupe où chacun a sa place
- Apprendre à être responsable de soi et des autres
- Observer, découvrir et respecter la nature
- Vivre au quotidien les lois scouts
- Développer l'esprit d'équipe, la créativité à travers les diverses animations proposées
- Le camp est un grand moment dans la vie de chaque scout. Il est l'aboutissement d'une année durant laquelle nous avons fait de notre mieux pour le faire grandir et s'épanouir au sein de la Troupe.





## L'inscription & le petit déjeuner

Bien que vous ayez déjà rendu une fiche médicale en début d'année, on sait que c'est pénible, mais c'est pour le bien de vos enfants, nous vous demandons d'en remettre une nouvelle, ainsi que l'autorisation parentale au plus tard le mercredi 8 juillet à Chipmunk (rue des sauniers, 1 à Rebecq) ou à Daim (rue des Ardennes, 39 à 7090 Hennuyères). Vous trouverez la fiche médicale et l'autorisation parentale à remettre sur le site du lien.

Pensez également à payer le camp au plus vite et au plus tard pour le 30 juin. Les infos pratiques se trouvent sur le [www.lelien.net](http://www.lelien.net)

Comme annoncé, un petit déjeuner, au prix de 5€ pour les parents, gratuit pour les enfants et les scouts, vous sera proposé le 1er août. Les intendants vous proposeront un croissant, un pain au chocolat, du bacon et œufs, et du jus d'orange, du café ou du cacao pour accompagner ce petit déjeuner de roi !

Pour une meilleure organisation, un document google partagé (#covoiturage24hvelo) vous sera envoyé par mail.



# Noeuds et brélagés

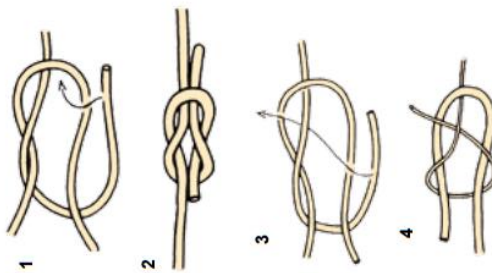
## S'installer au camp



Voici quelques noeuds de base et brélagés qui te permettront de réaliser la plupart des constructions dont tu rêves. N'oublie pas de t'entraîner avant le camp pour bien maîtriser les noeuds dont tu as besoin... et d'aider les plus jeunes à pouvoir jouer un rôle intéressant !

### Le noeud plat

Il sert à relier deux cordages. La figure 1 montre comment le faire. La figure 2 montre comment il se présente une fois serré. Ne pas lui faire trop confiance, car il a tendance à glisser en se serrant : laisser les brins libres assez longs. Le noeud plat ne convient pas pour des cordes de grosseurs différentes. Il faut alors lui préférer le noeud de tisserand.

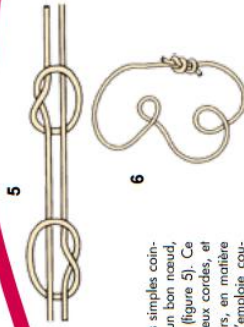


### Le noeud de tisserand

Il sert à relier des cordes de grosseurs différentes. En comparant les figures 1 et 3, tu verras en quoi il diffère du noeud plat.

### Le noeud de pêcheur

Il se compose de deux noeuds simples coincés l'un contre l'autre. C'est un bon noeud, solide, sûr et facile à défaire (figure 5). Ce noeud convient pour réunir deux cordes, et aussi pour réunir deux fils durs, en matière plastique par exemple. On l'emploie couramment pour fermer une estrope\* (figure 6).



\* Une estrope est une corde fermée en anneau par un noeud ou une épissure.

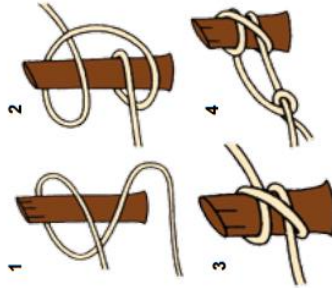
### Le noeud de bois

C'est un noeud coulant fait en enroulant le brin libre de la corde deux ou trois fois sur le tour de la corde lui-même. On pourrait le faire plus simplement en ne passant qu'une ganse sous le tour de la corde. Il s'emploie pour amarrer un cordage qui restera plus ou moins tendu. Si on donne du mou et qu'on secoue la corde, il se défait.



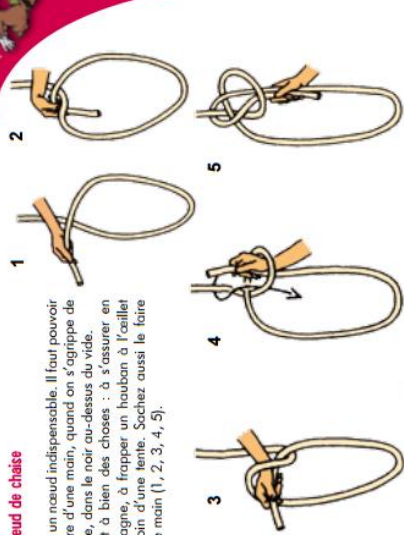
### Le noeud de batelier

Il sert à amarrer n'importe quoi, un bateau au bout du quai, un pont de singe... Il a le privilège de se serrer sur lui-même plus on tire dessus. Laisser toutefois assez de longueur au brin libre. C'est un noeud indispensable, celui qu'on doit pouvoir faire les yeux bandés, les mains derrière le dos, sous une pluie battante, rapidement et sans hésitation. Le défaire est aussi facile que de le faire. Pour le faire autour d'un pieu, d'une borne qu'on peut coiffer, faire d'abord un tour mort en laissant le brin libre sous le brin engagé, et en coiffant le pieu (1). Laisser au brin libre assez de longueur pour faire un deuxième tour mort semblable au premier, et en coiffer aussi le pieu (2). Il faut garder assez de longueur au brin libre pour que le noeud puisse glisser un peu et se serrer (3). Eventuellement, on peut l'assurer par une demi-dé faite autour du brin engagé (4).



### Le noeud de chaise

C'est un noeud indispensable. Il faut pouvoir le faire d'une main, quand on s'agrippe de l'autre, dans le noir au-dessus du vide. Il sert à bien des choses : à s'assurer en montagne, à frapper un hauban à l'œillet du coin d'une tente. Sachez aussi le faire d'une main (1, 2, 3, 4, 5).



### Le noeud de tendeur

Ce noeud peut remplacer un tendeur manquant à un hauban de tente. Ce noeud n'est pas sûr : il glisse facilement. Ne pas l'utiliser pour les haubans d'un mât auquel quelqu'un doit grimper.



Patrouille Aigles





**Rendez-vous en août pour un camp de folie !!!!**

