

Camp Scout 2017 :



« *Stay alive* »

Bonjour et Bienvenu à Panem ...

Panem est divisé en douze districts, vivant sous différents seuils de pauvreté, contrôlés par le Capitole. Le district Treize a été détruit car durant la période des Jours Obscurs, un soulèvement contre le Capitole s'est produit, ce soulèvement fut un échec et le district fut détruit. Pour rappeler aux habitants des districts que les jours obscurs ne devaient plus se reproduire, les Hunger Games furent créés.

Les Jeux consistent à envoyer dans une arène pour survivre et se battre à mort 1 garçon de chaque district tiré au sort et âgé de 12 à 16 ans...

Lors de ce camp vous serez confronté à de multiples difficultés mais les districts survivent toujours (ou presque...) et se battent lors des Hunger Games.

Le problème avec les districts c'est que Le niveau du bien-être varie considérablement et est souvent dépendant des biens produits ; certains districts, comme les 10, 11 et 12, sont beaucoup plus pauvres que les plus riches comme les 1, 2, et 4 ; mais aucun district n'est aussi riche que le Capitole...

Les districts ne s'y retrouvent plus et pensent à un nouveau soulèvement...

Dans quelques jours vous serez tous réunis dans un unique but : renverser le Capitole. Vous aurez exactement 14 jours pour atteindre cet objectif.

Le Capitole est une région qui centralise tous les pouvoirs, c'est la capitale de Panem. Elle est riche, impitoyable et abuse de son pouvoir sur les districts.

Autour de celui-ci, nous vous retrouvons ! Plus précisément chaque patrouille deviendra un district.

Chacun des districts représente un élément et possède une spécialité mais ce que vous ne savez pas encore, c'est qu'après chaque journée, chaque épreuve réussie, vous avancerez vers le Capitole et la révolution pourra avoir lieu.

En attendant, ménager vos forces !

Joyeux Hunger Games, et puisse le sort vous être favorable !

Notions pratiques :

Le chargement :

Cette année, le chargement du camion se fera le vendredi 28/07 en après-midi. Pour l'heure, il faudra aller voir sur le site du lien. Rendez-vous à la ferme (16, chaussée de la genette) pour charger le bois. Ensuite nous retournerons au chalet charger le reste du matériel. Prévoyez au moins 3h - 4h de votre temps ! Plus nous serons nombreux, plus vite ça ira !

Tout sera indiqué sur le site www.LeLien.net. Réservez donc cette date car si vous n'êtes pas partis en vacances loin de Rebecq vous êtes prié d'être là !

Journée type en camp :

(Ce planning est d'ordre indicatif, et sera certainement modifié en fonction des activités prévues)

08h30 : Lever des scouts

08h45 : Gym

09h00 : Petit déjeuner

09h30 : Tâches

10h00 : Rassemblement

10h30 : Début de l'activité

12h30 : Dîner

13h00 : Tâches/temps libre

14h00 : Activité

18h30 : Préparation du souper + souper

20h30 : Veillée

22h30 : Au dodo !

Constructions :

Cette partie qui se déroule au début de camp est très importante pour bon nombre d'entre vous. En effet, elle permet aux architectes et ingénieurs en herbe de laisser libre cours à leur imagination.

Ces constructions s'étalent sur plusieurs jours, elles représentent le lieu de vie de chacune des patrouilles pour la durée du camp. Il est dès lors important de réaliser une bâtisse confortable, fonctionnelle et résistante et en adéquation avec votre civilisation afin de pouvoir imposer votre style au reste de la troupe. N'hésitez pas à déjà réfléchir à vos constructions et à la manière d'arranger votre endroit de patrouille, cela vous fera gagner un temps précieux.

Promesses :

Elle est réservée aux scouts qui ont déjà trois ans d'expérience à la Troupe (les troisièmes années). Cette activité traditionnelle, à la base du mouvement scout, est souvent plus discrète mais elle est aussi l'une des plus importantes ; elle est entièrement individuelle et demande un effort d'introspection et de réflexion.

Ce moment est destiné à une remise en question, un questionnement, une réflexion sur les valeurs scoutées mais pas seulement, c'est également l'occasion de se poser des questions d'ordre plus global, nous nous poserons aussi quelques questions sur ce que peut signifier le scoutisme dans notre vie au sens large : que représente-t-il, pourquoi s'engager lors de la promesse, quel est notre rôle au sein de celui-ci, ... ?

Donc comme vous avez pu le constater, la promesse est une étape très importante dans la vie scoutée, il s'agit d'un engagement solennel que prend le jeune devant ses pairs pour marquer son adhésion à la loi et aux valeurs du mouvement de scoutisme qu'il a décidé de rejoindre. Il ne s'agit donc pas d'une obligation ou d'une étape que l'on doit franchir « parce que tout le monde le fait ». La promesse est un choix qu'opère le scout, il en est conscient et s'engage à le respecter.

Comment se passe-t-elle ? Durant le camp, le promettant sera guidé dans sa réflexion, il sera amené à choisir un parrain de promesse qui l'aidera dans son cheminement. Ce parrain de promesse peut être un scout, un chef, un intendant, ... ayant déjà fait sa promesse, et avec qui s'établit dès le début une confiance mutuelle. Après ce choix, la loi scoutée sera l'objet d'une approche plus formelle du scoutisme et de ses valeurs.

Voici les dix lois :

1. Le scout fait et mérite confiance.
2. Le scout s'engage là où il vit.
3. Le scout rend service et agit pour un monde plus juste.
4. Le scout est solidaire et est un frère pour tous.
5. Le scout accueille et respecte les autres.
6. Le scout découvre et respecte la nature.
7. Le scout fait tout de son mieux.
8. Le scout sourit et chante, même dans les difficultés.
9. Le scout partage et ne gaspille rien.
10. Le scout respecte son corps et développe son esprit.

Hike :

Comme d'habitude, le traditionnel hike sera vraisemblablement de la partie. Ce moment exclusivement en patrouille permet à tout un chacun de découvrir chaque membre de la patrouille, de se lier d'amitié ou de la renforcer...

Durant 3 jours, la patrouille est livrée à elle-même (recherche de logement chez l'habitant, cartographie...). A chaque fin de journée, un rendez-vous est fixé avec les chefs (à leur destination) pour le ravitaillement et un petit compte-rendu de la journée. Durant cette activité, les patrouilles vont boulinguer dans la région du camp. Il est donc utile d'avoir de bonnes chaussures de marche déjà moulées aux pieds. Si vous faites un achat juste avant le camp, n'hésitez pas à marcher (avec votre nouvel achat) afin de le modeler un maximum car ce n'est pas facile de marcher avec des chaussures flambant neuves ! En plus des bottines, pensez à prendre un sac confortable et les affaires nécessaires. Pour terminer, rappelons que la sécurité est primordiale durant cette activité, il s'agit donc de rester attentif aux règles habituelles que nous vous rappellerons en temps voulu.

Concours cuisine :

Ce « concours-cuisine » met en valeur les talents culinaires de la Troupe. Durant cette soirée, les virtuoses de la casserole que vous êtes vont pouvoir laisser libre cours à leur imagination pour nous préparer les plats les plus extraordinaires ! Ce concours récompensera la patrouille ayant allié la qualité, l'originalité, la décoration et l'ambiance autour de la table.

Totémisation :

Voici une des étapes les plus importantes dans la vie de nos jeunes scouts, et par ailleurs aussi la plus mystérieuse. Cette expérience inoubliable représente l'aboutissement d'une première année au sein de la troupe, une intégration, une finalité pour les jeunes de la troupe. Par respect de la tradition, le secret est de mise pour les détails plus pratiques.

Qualification :

Comme la totémisation, la qualification fait partie du cheminement individuel de tous les scouts de la troupe. Elle est prévue pour les scouts ayant passé deux années au sein de la Troupe. Son déroulement est par ailleurs également gardé secret.

L'équipe :

Les chefs :

Vous les connaissez depuis le début de l'année et même bien avant grâce à leur réputation légendaire. Le staff se compose de Isatis, Coyote, Quokka, Entelle, Duakari, Rhaco, Yearling. N'hésitez pas à contacter Entelle (0472/840610) à la moindre question ou un autre chef (selon vos préférences)

L'intendance :

En cette année 2017, Abeille (Baptiste Colmant), Magot (Valentin Maldague), Shetland (Julie Blondiau), Maki (Nicolas Deforseau) et assumeront la lourde responsabilité de coordonner l'intendance afin que nous soyons en condition optimale durant ces 14 jours.

Ce n'est pas encore cette fois que vous rentrerez du camp avec des kilos en moins car leur programme est entièrement axé vers les bonnes petites recettes scoutées à cuire au coin du feu !

Les chefs d'unité :

Ils seront à votre service durant tout le camp. Ils feront le tour des différents camps pour vérifier si tout va bien et pour apporter leur aide. Cependant ne les harcelez pas, venez vers nous en cas de questions liées au camp.

L'endroit :

Cette année, le camp scout se déroulera à Villers-Sainte Gertrude.

Les parents, grands-parents, amis, petites copines et autres pourront envoyer du courrier à cette adresse :

→ Prénom ou Totem du scout - Troupe Saint-Géry – Rue du Millénaire, n°5, 6941 Villers-Sainte Gertrude

L'itinéraire :

L'adresse du propriétaire de la prairie est : Rue du Millénaire, n°5, 6941 Villers-Sainte Gertrude. Nous n'avons pas d'adresse précise pour la prairie, mais nous organiserons, comme chaque année, un fléchage optimal afin que vous arriviez à destination sans trop d'encombres.

Si vous venez à croiser une de nos pancartes, n'hésitez pas à faire demi-tour et à la suivre.

Pour des itinéraires plus détaillés, nous vous conseillons de surfer sur les sites www.viamichelin.be et www.mappy.be ou de prendre votre GPS.

Les dates :

Avant de parler du premier jour de camp, il faut savoir que nous ne partons pas les mains vides et nous devons nous occuper de charger tout le matériel nécessaire à la bonne organisation du camp avant le camp. Les informations concernant l'heure de chargement à Rebecq vous parviendront via le lien.net donc soyez aux aguets, tel le lynx. Sachez déjà qu'il aura lieu le 28/7 au 16, chaussée de la genette à Rebecq.

Le premier jour du camp, comme d'habitude, nous demandons aux parents de conduire leur enfant sur place. Vous êtes tous attendus dès 9h le samedi 1er août à l'endroit de camp. Notre équipe d'intendants préparera un petit déjeuner pour celles et ceux qui le désirent (voir petit papier à la fin du dossier).

Le premier grand rassemblement et les derniers adieux se feront à 10h30 pour permettre aux patrouilles de commencer leurs constructions (ou pas...) le plus tôt possible et du coup de les finir le plus tôt possible aussi.

Nous reviendrons du camp tous ensemble, en car, le vendredi 14 août. L'arrivée est prévue aux alentours de 17h sur le plateau de la gare à Rebecq. Le traditionnel carré d'unité clôturera les camps de chaque section.

Cette année, contrairement aux autres, le camion sera déchargé durant la journée du 14 et non en soirée, donc les scouts et guides pourront rentrer dans leur home sweet home à la fin du carré d'unité.

Il faut savoir que le camp ne se termine pas réellement le 14 aout pour les scouts et les guides. En effet, après avoir décharger le camion, il faut encore décharger les tentes SNJ à Nanines ! Nous comptons sur vous pour être le plus nombreux possible. Encore une fois, plus on est, plus ça va vite et plus on se mare :) Le déchargement des tentes SNJ se fera probablement le 16 aout !

En ce qui concerne le pré-camp, les 4^{em} années sont conviés à partir avec nous sur la prairie le 29/7. Merci de confirmer votre présence au plus vite :) Le prix est de 15 euro (en plus du prix du camp).

Matériel :

Le sac à dos :

Nous interdisons formellement d'emporter des objets de valeur au camp. Il serait dommage de les perdre ou de les casser, d'autant plus que nous déclinons toute responsabilité en cas de perte ou de dégâts. De plus, ils n'auront aucune utilité durant ce camp.

Nous rappelons aussi que les GSM, Ipod, radios, consoles de jeux, alcools et autres produits illicites sont strictement interdits. Sauf pour les 4^{em} année qui peuvent s'ils le souhaitent prendre un gsm qu'on mettre en lieu sûr et qu'on rendra pour le coureur des bois. Il est fortement conseillé aux CPs de prendre leur gsm pour le hike. Au camp, on vit en groupe, ce n'est pas la peine de s'encombrer d'objets individualistes... Le non-respect de ces consignes entraînera des sanctions en fonction du litige.

Nous insistons enfin sur le fait de prendre un seul sac à dos dans lequel tout votre matériel sera empaqueté (pas de plastiques supplémentaires ou de petits sacs qui pendent à votre sac à dos). Plutôt qu'une valise ou tout autre sac de voyage, le sac à dos sera très utile lors du hike de patrouille durant le camp.

Vous trouverez un peu plus loin dans le dossier une liste complète des objets à emporter dans votre sac à dos. Veillez à vous y tenir le mieux possible.

Le savon :

Concernant le savon, nous vous demandons d'acheter un savon NATUREL et NON parfumé (par exemple, du savon de Marseille). Il est obligatoire d'en avoir un car il est moins polluant. S'il est autre que naturel, il sera pris et rendu à la fin du camp.

Le matelas :

Pensez à prendre un matelas pneumatique aux dimensions « standard » et non pas un matelas à 2 places ou un fin mousse.

Les vêtements :

Petit rappel niveau propreté : la durée des vêtements est limitée ! Inutile donc de passer 5 jours ou plus avec les mêmes habits.

Voici la durée approximative des vêtements lors d'un camp :

- Un sous-vêtement : une journée
- Un t-shirt : un ou deux jours
- Un pantalon ou un short : trois ou quatre jours
- Un pull : trois ou quatre jours
- Une serviette de toilette : une semaine

Attention, en cas de mauvais temps (voir météo juste avant le camp), il est quand même utile de prévoir quelques vêtements en plus si une pluie s'abat sur le camp et qu'il faut te changer alors que tu t'étais changé une heure avant.

Le sac de linge sale doit être obligatoirement EN TISSU pour éviter une fermentation des habits pendant ces 14 jours.

Vêtements

- Sur soi au départ : uniforme impeccable (foulard, chemise, short) indispensable !

- Dans votre sac à dos :

- Shorts : 4 ou 5
- T-shirts : 7 ou 8
- Pantalons : 2
- Pulls : 2 ou 3
- Couverture sombre (obligatoire)
- Chaussettes : 14 paires
- Slips : 14
- Pyjama
- Maillot
- Veste imperméable
- Sac en tissu pour le linge sale

Divers

- Instrument de musique
- Lampe de poche + piles
- Canif, opinel
- Enveloppes, timbres et bics
- Gamelle, gobelet et couverts
- Gourde (indispensable)
- Pincettes à linge

- Crème solaire
- Médicaments personnels
- Argent de poche (facultatif) 5-10€ suffisent
- CARTE D'ID

Chaussures

- Bottines de marche
- Chaussures de sport
- Chaussures d'eau, slash, tong
- Bottes
- Chapeau ou casquette (obligatoire)

Trousse de toilette

- Savon naturel (OBLIGATOIRE car moins polluant)
- Brosse à dents et dentifrice
- Gants de toilette : 2
- Essuies de bain : 2
- Peigne ou brosse
- Mouchoirs
- Rasoir (si nécessaire !)

Literie

- Matelas pneumatique
- Sac de couchage (chaud)

Le non-respect des règles :

Le scout se verra directement renvoyé en cas de non-respect des règles de vie du camp. Il va de soi que les parents seront prévenus et tenus de venir rechercher le scout en question dans les plus brefs délais et cela à leurs frais. En cas de problème, le staff sera de toute façon à disposition que ce soit avant ou pendant le camp.

Objectifs du camp :

- Apprendre à se débrouiller, à acquérir une certaine autonomie
- Vivre une expérience en Troupe où chacun a sa place
- Apprendre à être responsable de soi et des autres
- Observer, découvrir et respecter la nature
- Vivre au quotidien les lois scoutes
- Développer l'esprit d'équipe, la créativité à travers les diverses animations proposées
- Le camp est un grand moment dans la vie de chaque scout. Il est l'aboutissement d'une année durant laquelle nous avons fait de notre mieux pour le faire grandir et s'épanouir au sein de la Troupe.

L'inscription & le petit déjeuner :

Bien que vous ayez déjà rendu une fiche médicale en début d'année, on sait que c'est pénible, mais c'est pour le bien de vos enfants, nous vous demandons d'en remettre une nouvelle, ainsi que l'autorisation parentale au plus tard le 20 juillet à Entelle (rue des sauniers, 1 à Rebecq). Vous trouverez la fiche médicale et l'autorisation parentale à remettre sur le site du lien. Pensez également à payer le camp au plus vite. Les infos pratiques se trouvent sur le www.lélien.net

Comme annoncé, un petit déjeuner, au prix de 5€ pour les parents, gratuit pour les enfants et les scouts, vous sera proposé le 1er août. Les intendants vous proposeront un croissant, un pain au chocolat, du bacon et œufs, et du jus d'orange, du café ou du cacao pour accompagner ce petit déjeuner de roi ! Il vous suffit d'envoyer un sms à Entelle pour réserver ce repas.

A très vite,

Panem vous attends, le soulèvement a besoin de vous, ...

« Vous êtes la petite étincelle qui pourrait embraser Panem »