

Dourbes

Les vikings



Bonjour à vous tous !

Si vous lisez ceci c'est que nous sommes arrivés à la dernière ligne droite menant au camp !

En effet, le thème de ce camp se portera donc sur les Vikings. Il s'agit bien de l'histoire Des Vikings et non de la série... :)

Pour commencer, qu'est-ce qu'un Viking ?

Le terme « Vikings » s'est imposé internationalement pour désigner les Scandinaves qui, entre la fin du VIII^e et le courant du XI^e s., ont quitté leur terre d'origine pour l'Europe occidentale, les plaines russes, les îles de l'Atlantique Nord et même le continent nord-américain, afin de s'y livrer au pillage, au commerce et, parfois, pour s'y installer massivement.

Issu du vieux scandinave, le mot *Viking* est à rapprocher du vieux norrois *vik*, qui signifie « baie ». Le viking étant alors celui qui va de baie en baie pour se livrer à la piraterie.

Vous l'aurez donc compris, lors du camp vous serez donc des pirates scandinaves avec comme seul but d'accroître vos territoires !

Le chargement

Cette année, le chargement du camion se fera le vendredi 28/07 à 15h00. Rendez-vous à la ferme (Chaussée de la genette) pour charger le bois. Ensuite nous retournerons au chalet charger le reste du matériel. Prévoyez au moins 3h - 4h de votre temps ! Plus nous serons nombreux, plus vite ça ira !

Journée type en camp

(Ce planning est d'ordre indicatif, et sera certainement modifié en fonction des activités prévues)

08h30 : Lever des scouts

08h45 : Gym

09h00 : Petit déjeuner

09h30 : Tâches

10h00 : Rassemblement

10h30 : Début de l'activité

12h30 : Dîner

13h00 : Tâches/temps libre

14h00 : Activité

18h30 : Préparation du souper + souper

20h30 : Veillée

22h30 : Au dodo !

Constructions

Cette partie qui se déroule au début de camp est très importante pour bon nombre d'entre vous. En effet, elle permet aux architectes et ingénieurs en herbe de laisser libre cours à leur imagination.

Ces constructions s'étalent sur plusieurs jours, elles représentent le lieu de vie de chacune des patrouilles pour la durée du camp. Il est dès lors important de réaliser une bâtisse confortable, fonctionnelle et résistante et en adéquation avec le thème du camp afin de pouvoir imposer votre style au reste de la troupe. N'hésitez pas à déjà réfléchir à vos constructions et à la manière d'arranger votre endroit de patrouille, cela vous fera gagner un temps précieux.

Toutes constructions décoratives/secondaires sont la bienvenue si toutefois les constructions principales sont terminées.

Promesses

Elle est réservée aux scouts de troisième année. Cette activité traditionnelle, à la base du mouvement scout, est souvent plus discrète mais elle est aussi l'une des plus importantes ; elle est entièrement individuelle et demande un effort d'introspection et de réflexion.

Ce moment est destiné à une remise en question, un questionnement, une réflexion sur les valeurs scoutistes mais pas seulement, c'est également l'occasion de se poser des questions d'ordre plus global, nous nous poserons aussi quelques questions sur ce que peut signifier le scoutisme dans notre vie au sens large : que représente-t-il, pourquoi s'engager lors de la promesse, quel est notre rôle au sein de celui-ci, ... ?

Donc comme vous avez pu le constater, la promesse est une étape très importante dans la vie scoutiste, il s'agit d'un engagement solennel que prend le jeune devant ses pairs pour marquer son adhésion à la loi et aux valeurs du mouvement de scoutisme qu'il a décidé de rejoindre. Il ne s'agit donc pas d'une obligation ou d'une étape que l'on doit franchir « parce que tout le monde le fait ». La promesse est un choix qu'opère le scout, il en est conscient et s'engage à le respecter.

Comment se passe-t-elle ? Durant le camp, le promettant sera guidé dans sa réflexion, il sera amené à choisir un parrain de promesse qui l'aidera dans son cheminement. Ce parrain de promesse peut être un scout, un chef, un intendant, ... ayant déjà fait sa promesse, et avec qui s'établit dès le début une confiance mutuelle. Après ce choix, la loi scoutiste sera l'objet d'une approche plus formelle du scoutisme et de ses valeurs.

Voici les dix lois :

1. Le scout fait et mérite confiance.
2. Le scout s'engage là où il vit.
3. Le scout rend service et agit pour un monde plus juste.
4. Le scout est solidaire et est un frère pour tous.
5. Le scout accueille et respecte les autres.
6. Le scout découvre et respecte la nature.
7. Le scout fait tout de son mieux.
8. Le scout sourit et chante, même dans les difficultés.
9. Le scout partage et ne gaspille rien.
10. Le scout respecte son corps et développe son esprit.

Hike

Comme d'habitude, le traditionnel hike sera de la partie. Ce moment exclusivement en patrouille permet à tout un chacun de découvrir chaque membre de la patrouille, de se lier d'amitié ou de la renforcer...

Durant 3 jours, la patrouille est livrée à elle-même (recherche de logement chez l'habitant, cartographie...). A chaque fin de journée, un rendez-vous est fixé avec les chefs (à leur destination) pour le ravitaillement et un petit compte-rendu de la journée. Durant cette activité, les patrouilles vont bourlinguer dans la région du camp. Il est donc utile d'avoir de bonnes chaussures de marche déjà moulées aux pieds. Si vous faites un achat juste avant le camp, n'hésitez pas à marcher (avec votre nouvel achat) afin de le modeler un maximum car ce n'est pas facile de marcher avec des chaussures flambant neuves ! En plus des bottines, pensez à prendre un sac confortable et les affaires nécessaires. Pour terminer, rappelons que la sécurité est primordiale durant cette activité, il s'agit donc de rester attentif aux règles habituelles que nous vous rappellerons en temps voulu.

Concours cuisine

Ce « concours-cuisine » met en valeur les talents culinaires de la Troupe. Durant cette soirée, les virtuoses de la casserole que vous êtes vont pouvoir laisser libre cours à leur imagination pour nous préparer les plats les plus extraordinaires ! Ce concours récompensera la patrouille ayant allié la qualité, l'originalité, la décoration et l'ambiance autour de la table. N'hésitez pas à organiser un menu typique Viking !

Totémisation

Voici une des étapes les plus importantes dans la vie de nos jeunes scouts, et par ailleurs aussi la plus mystérieuse. Cette expérience inoubliable représente l'aboutissement d'une première année au sein de la troupe, une intégration, une finalité pour les jeunes de la troupe. Par respect de la tradition, le secret est de mise pour les détails plus pratiques.

Qualification

Comme la totémisation, la qualification fait partie du cheminement individuel de tous les scouts de la troupe. Elle est prévue pour les scouts ayant passé deux années au sein de la Troupe. Son déroulement est par ailleurs également gardé secret.

Veillées

Certains soir, une veillée autour du feu sera organisée afin de se retrouver tous ensemble et entamer des chants autour du feu. Cette année nous demandons à chaque patrouille d'organiser une veillée en lien avec leur tribu. Ne le faites pas à la légère car cette veillée rentre en compte dans le gain du confort ou de l'immunité. Ce sera également le moment propice pour orner votre plus bel appareil vestimentaire.

L'équipe

Les Chefs

L'équipe se compose de 10 chefs mais malheureusement nous ne serons pas tous présent pendant toute la durée du camp du aux études. Ceci dit, il y aura tout de même au minimum 6 chefs sur 10 en permanence sur le camp.

L'intendance

Pour l'instant nous n'avons qu'un seul intendant (Abeille) qui était d'ailleurs déjà intendant l'année passée mais pas de panique, l'équipe va se former d'ici peu !

Les chefs d'unité

Ils seront à votre service durant tout le camp. Ils feront le tour des différents camps pour vérifier si tout va bien et pour apporter leur aide. Cependant, il est préférable de passer en premier par un chef s'il est question du camp afin de ne pas les submerger.

L'endroit

Cette année, le camp scout se déroulera à Douibes.

Les parents, grands-parents, amis, petites copines et autres pourront envoyer du courrier à cette adresse :

Prénom ou Totem du scout

Troupe Saint-Géry
C/O Mr Fontaine
Rue de fagnolle, 44
5670 Viroinval

Pour toutes urgences, vous pouvez nous contacter via les numéros indiqués sur la page frigo du site lelien.net

L'itinéraire

Comme indiqué ci-dessus, l'adresse du camp est rue de fagnolle numéro 44. Des pancartes "scouts" seront placées afin de vous aider à trouver.

Les dates

Le premier jour du camp, comme d'habitude, nous demandons aux parents de conduire leur(s) enfant(s) sur place. Vous êtes tous attendus dès 9h le samedi 1er août à l'endroit de camp. Notre équipe d'intendants préparera un petit déjeuner pour celles et ceux qui le désirent (**à réserver par mail à l'adresse suivante : pel993@gmail.com**)

Le premier grand rassemblement et les derniers adieux se feront à 10h30 pour permettre aux patrouilles de commencer leurs constructions le plus tôt possible afin de pouvoir les terminer dans les temps.

Nous reviendrons du camp tous ensemble, en car, le mardi 14 août. L'arrivée est prévue aux alentours de 14h00. Ensuite à lieu le fameux déchargement pour enchaîner sur le traditionnel carré d'unité qui clôturera les camps de chaque section. (Prairie parmentiers)

Il faut savoir que le camp ne se termine pas réellement le 14 août pour les scouts et les guides. En effet, après avoir déchargé le camion, il faut encore décharger les tentes SNJ à Nanines ! Nous comptons sur vous pour être le plus nombreux possible. Encore une fois, plus on est, plus ça va vite et plus on se mare ;) Nous vous tiendrons au courant de la date.

En ce qui concerne le pré-camp, nous contacterons les concernés, les 4^{èm} années sont conviés à partir avec nous sur la prairie le 29/07, jour du chargement (arrivée sur la prairie pour décharger à 10h00). Merci de confirmer votre présence au plus vite ;)

Matériel

Le sac à dos

Nous interdisons formellement d'emporter des objets de valeur au camp. Il serait dommage de les perdre ou de les casser, d'autant plus que nous déclinons toute responsabilité en cas de perte ou de dégâts. De plus, ils n'auront aucune utilité durant ce camp.

Nous rappelons aussi que les GSM, Ipod, radios, consoles de jeux, alcools et autres produits illicites sont strictement interdits. Sauf pour les 4^{èmes} années qui peuvent prendre un gsm qu'on mettra en lieu sûr et qu'on rendra pour le coureur des bois et le hike. Au camp, on vit en groupe, ce n'est pas la peine de s'encombrer d'objets individualistes... Le non-respect de ces consignes entraînera des sanctions en fonction du litige.

Vous trouverez un peu plus loin dans le dossier une liste complète des objets à emporter dans votre sac à dos. Veuillez à vous y tenir le mieux possible.

Le savon

Concernant le savon, nous vous demandons d'acheter un savon NATUREL et NON parfumé (par exemple, du savon de Marseille).

Le matelas

Pensez à prendre un matelas pneumatique aux dimensions « standard » et non pas un matelas à 2 places ou un fin mousse.

Les vêtements

Petit rappel niveau propreté : la durée des vêtements est limitée ! Inutile donc de passer 5 jours ou plus avec les mêmes habits.

Voici la durée approximative des vêtements lors d'un camp :

- Un sous-vêtement : une journée
- Un t-shirt : un ou deux jours
- Un pantalon ou un short : trois ou quatre jours

- Un pull : trois ou quatre jours
- Une serviette de toilette : une semaine

Attention, en cas de mauvais temps (voir météo juste avant le camp), il est quand même utile de prévoir quelques vêtements en plus si une pluie s'abat sur le camp et qu'il faut te changer alors que tu t'étais changé une heure avant.

Le sac de linge sale doit être obligatoirement EN TISSU pour éviter une fermentation des habits pendant ces 14 jours.

Aucun vêtement humide ne sera toléré dans le sac de linge sale. Il est impératif de d'abord sécher le vêtement et puis le ranger dans le sac.

Le matériel à emporter

Vêtements

- Sur soi au départ : uniforme impeccable (foulard, chemise, short) indispensable !

- Dans votre sac à dos :

- Shorts : 4 ou 5
- T-shirts : 7 ou 8
- Pantalons : 2
- Pulls : 2 ou 3
- Couverture sombre (obligatoire)

Divers

- Instrument de musique
- Lampe de poche + piles
- Canif, opinel
- Enveloppes, timbres et bics
- Jeu de carte, lecture...
- Gamelle, gobelet et couverts
- Chaussettes : 14+ paires

- Slips : 14+

- Pyjama

- Maillot

- Veste imperméable
- Sac en tissu pour le linge sale

Chaussures

- Bottines de marche

- Chaussures de sport

- Chaussures d'eau, slash, tong

- Bottes

Trousse de toilette

- Savon naturel (OBLIGATOIRE car moins polluant)
- Brosse à dents et dentifrice
- Gants de toilette : 2
- Essuies de bain : 2

- Peigne ou brosse
- Mouchoirs
- Rasoir (si nécessaire !)

Literie

- Matelas pneumatique

- Sac de couchage (chaud)

- Gourde (indispensable)
- Pinces à linge
- Chapeau ou casquette (obligatoire)
- Crème solaire
- Médicaments personnels
- Appareil photo jetable
- CARTE D'ID

Déconseillés

- Appareil photo non jetable
- Objets et bijoux de valeur

Interdits

- Gsm
- Ipod, radios, console de jeux...
- Alcools et autres substances illicites

Le non-respect des règles

Ayant déjà eu des problèmes les années précédentes (GSM, Ipod,...), le scout se verra directement renvoyé en cas de non-respect de ces règles de vie du camp. Il va de soi que les parents seront prévenus et tenus de venir rechercher le scout en question dans les plus brefs délais. En cas de problème, le staff sera de toute façon à disposition que ce soit avant ou pendant le camp.

Objectifs du camp

- Apprendre à se débrouiller, à acquérir une certaine autonomie
- Vivre une expérience en Troupe où chacun a sa place
- Apprendre à être responsable de soi et des autres
- Observer, découvrir et respecter la nature
- Vivre au quotidien les lois scoutes
- Développer l'esprit d'équipe, la créativité à travers les diverses animations proposées
- Le camp est un grand moment dans la vie de chaque scout. Il est l'aboutissement d'une année durant laquelle nous avons fait de notre mieux pour le faire grandir et s'épanouir au sein de la Troupe.

Infos complémentaires

- Comme annoncé précédemment, un déjeuner sera proposé à 9h00 via réservation. Il sera au prix de 5€ pour les adultes et gratuit pour les enfants/scouts.
- Un covoiturage sera organisé comme pour chaque évènement en déplacement.
- Un mail concernant le paiement du camp vous sera envoyé dans les plus brefs délais.

Nous vous disons tous à bientôt pour ce camp d'exception !



ANIMATION MIXTE

26/05/2018

