



BIENVENUE

Salut les éclaireurs,

Tu l'attendais certainement, voici le dossier de camp ! Eh oui, les camps auront lieu et c'est une excellente nouvelle. Cependant, il y aura quelques adaptations suite à la situation actuelle. C'est pourquoi nous te demandons de bien lire attentivement ce dossier !

Dans quelques semaines, nous aurons la chance de partir pour le camp, qui nous l'espérons, tu attends avec autant d'impatience que nous. Pendant 14 jours, nous allons vivre ensemble 24h/24. Le camp est LE moment le plus intense de l'année puisque, nous aurons l'occasion de vivre ensemble, se soutenir, s'amuser, rire et poursuivre la découverte du scoutisme.

Afin que tu sois fin prêt pour ce grand moment, nous t'avons préparé ce dossier dans lequel tu retrouveras tout un tas d'informations :

- ⇒ Le thème de camp ;
- ⇒ Le déroulement d'une journée type ;
- ⇒ L'explication des moments forts d'un camp ;
- ⇒ La liste de ce qu'il faut mettre dans ton sac ;
- ⇒ Les adaptations suite au Covid-19 ;
- ⇒ ...



Si tu as la moindre question ou que tu es un tant soit peu inquiet, nous sommes à ta disposition pour te rassurer ou répondre à tes questions ainsi qu'à celles de tes parents. Nous souhaitons faire en sorte que tout se déroule au mieux pour que tu gardes de ce moment des souvenirs extraordinaires. Nous savons bien que pour que le camp se déroule de façon optimale, il est important de communiquer.

Comme tu peux t'en douter, nous espérons voir un maximum de nos Éclaireurs présents au camp. Si tu as un doute quant à ta participation, n'hésite pas à venir nous en parler avec ou sans tes parents, peu importe la raison, il est toujours possible de trouver une solution.

Nous t'invitons à lire attentivement les pages qui suivent et à les garder précieusement.

Addax, Ouistiti, Saïmiri, Wombat & Cariacou

THÈME DE CAMP

Cette année, nous ne t'emmenons pas dans un voyage à travers le temps ou à la découverte d'une autre civilisation. Cette année, tu vas pouvoir devenir le propriétaire d'un camping avec ta patrouille. En effet, la Troupe a acquis un vaste terrain au bord. Nous avons eu pour consigne d'y développer un camping qui soit le plus florissant possible.

Comme tu t'en doutes, développer et gérer un camping demande beaucoup de temps et de moyens. Malheureusement, à terme, ce camping ne pourra être géré que par une seule patrouille. Tout au long du camp, tu devras, avec ta patrouille, te donner à fond dans les jeux et les activités. En fonction des résultats, tu pourras améliorer ton camping à différents niveaux :

- Les infrastructures ;
- Les activités ;
- L'attractivité ;
- L'accueil des campeurs ;
- ...



Afin de prolonger le thème de camp dans vos coins de patrouille, nous te demandons de le décorer en te mettant d'accord avec ta patrouille. Attention, si le thème de camp est le camping, cela ne signifie pas que la prairie verra pousser des tentes 2 secondes. Comme d'habitude, il faudra faire les constructions. D'autant plus que la prairie est en pente. Si tu ne veux pas te réveiller en bas de la pente tous les matins, un joli pilotis bien droit est indispensable 😊

- Les Aigles → la forêt ;
- Les Buffles → le désert ;
- Les Castors → la côte ;
- Les Cougars → la montagne ;
- Les Panthères → la plage ;
- Les Tigres → le grand nord.

Pour aller plus loin

Si tu veux aller plus loin, tu peux préparer en patrouille ou avec certains éclaireurs une animation pour une des veillées.

Si ça te tente, envoie nous un mail pour qu'on sache le prévoir dans notre planning 😊

INFORMATIONS PRATIQUES

Adresse du camp

Cette année, nous partons dans les Namurois, dans le village d'Olloy-sur-Viroin, dans la commune de Viroinval.

Pour recevoir du courrier de tes parents, grands-parents, ami-e s... demande-leur de présenter leur lettre comme suit :



Nom Prénom et/ou Totem
Troupe Saint-Géry
Terrain Bossette 3
Rue de la croisette, 47
5670 Olloy-sur-Viroin

Départ et retour

Départ des scouts de 1^{ère}, 2^{ème} et 3^{ème} années

Cette année, nous devons prendre différentes mesures quant à l'organisation de ton arrivée sur la prairie. Si tu es en 1^{ère}, 2^{ème} ou 3^{ème} année, nous te donnons rendez-vous le 2 août à 8h30. Tu es peut-être déçu en lisant ces lignes. Cependant, il nous est impossible de partir en pré-camp et de construire les espaces communs (intendance, mât, feuillée, coin veillée...). Nous avons donc pris la décision de te faire venir un jour plus tard afin de commencer les constructions.

Il n'y a pas d'adresse précise, encode celle du propriétaire. Arrivé au village, tu trouveras les panneaux directionnels « Scouts de Rebecq ».

Cette année, il n'y aura pas de petit déjeuner afin de limiter les contacts. Les personnes qui t'accompagnent ne pourront pas pénétrer sur la prairie. Nous allons organiser un « Kiss and Drive ». Nous t'enverrons toutes les précisions avec les horaires dans le courant du mois de juillet.

Si tes parents ne savent pas t'accompagner, pense au covoiturage et si tu ne trouves pas, n'hésite pas à venir vers nous 😊



Départ des scouts de 4^{ème} année

Tu es en 4^{ème} ? C'est parfait, nous t'invitons à vivre un camp plus long en venant faire le pré-camp avec nous. C'est un moment qui sera idéal pour passer un moment privilégié avec les chefs.

Comme le pré-camp sera quelque peu plus court, nous te proposons de le commencer sur Rebecq, avant le chargement. Nous te donnerons davantage d'informations au cours du mois de juillet. Tu peux néanmoins te préparer à passer du bon temps 😊

Retour du camp

Malheureusement, cette année le traditionnel carré d'unité ne pourra pas se faire. Le retour s'effectuera bien le 14 août. Toutefois, une surprise arrivera sur le lien aux alentours du 16 août pour la clôture des camps 😊

Nous reviendrons tous ensemble en car et nous ferons le déchargement du bois.



Si le camp se clôture effectivement le 14 août, il reste encore une tâche pour les éclaireuses et les éclaireurs : le retour des tentes à Naninne. EN ce qui concerne l'heure et le jour, toutes les informations te parviendront dans le courant du mois de juillet. Mais nous comptons sur toi ! En effet, au plus nous serons, au plus nous irons vite 😊

Chargement

Cette année, le chargement du camion se fera le 31 juillet. Nous te donnons rendez-vous à notre local, l'heure te sera précisée dans le courant du mois de juillet. Tu ne devras pas charger le bois cette année : nous avons divisé le travail en deux. Les éclaireuses se chargent du bois et la Troupe du matériel afin que nous ne mélangions pas les deux bulles. Il nous est impossible de prédire l'heure de fin : ça dépendra du nombre que vous serez et de votre efficacité !

Une journée type

Voici une journée type au camp. Selon les activités de la journée, il peut être changé.

- ⇒ 8h30 Lever
- ⇒ 8h45 Gymnastique
- ⇒ 9h00 Petit-déjeuner
- ⇒ 9h30 Tâches et inspection
- ⇒ 10h00 Rassemblement
- ⇒ 10h30 Activité du matin
- ⇒ 12h30 Diner
- ⇒ 13h00 Tâches et temps libre
- ⇒ 14h00 Activité de l'après-midi
- ⇒ 17h45 Temps libre et douche
- ⇒ 18h30 Préparation du souper et souper
- ⇒ 20h30 Veillée
- ⇒ 22h30 Extinction des feux



Fiche médicale et autorisation parentale

Il s'agit de deux documents qu'il est primordial de remplir et de transmettre aux animateurs le plus rapidement possible.



La fiche médicale

Nous te demandons de retourner la fiche médicale à Cariacou (Rue Docteur Colson, 76) pour le 20 juillet au plus tard. C'est très important de remplir la fiche médicale le plus scrupuleusement car elle nous permet de tenir compte des intolérances et allergies pour l'élaboration des menus (ou tout du moins, de trouver des alternatives). Si jamais il y a un changement entre le moment où la fiche médicale a été complétée et le début du camp, préviens les chefs le plus rapidement possible.

L'autorisation parentale

En ce qui concerne l'autorisation parentale, tes parents verront qu'elle est quelque peu différente des années précédentes. En effet, suite à la situation sanitaire, différents points ont été ajoutés. Notamment un point certifiant que tu n'as pas présenté de symptômes 5 jours avant le début du camp. Tu comprendras donc qu'il est impossible de l'apporter avant le début du camp. Mais n'oublie pas de nous la donner quand tu arrives au camp. Si tu ne l'as pas, nous ne pourrions malheureusement pas t'accepter. Nous aurons quelques exemplaires vierges à compléter sur place. Néanmoins, si tu viens en covoiturage, il faudra que tu reviennes avec le document signé pour venir au camp.

MOMENTS DU CAMP

Moments incontournables

Totem

C'est sans doute le moment que tu attends le plus depuis ton arrivée chez les scouts. C'est un moment important qui constitue l'aboutissement de ta première année à la Troupe ainsi que ton intégration chez les Éclaireurs. En Belgique, chaque scout se voit attribuer un nom d'animal avec lequel il partage certaines caractéristiques physiques et comportementales.

Si c'est une étape importante, c'est aussi un moment qui peut te paraître mystérieux car les détails de la totémisation ne sont pas divulgués. Bien qu'un secret entoure cette cérémonie, il ne faut pas t'inquiéter : il s'agit d'un moment d'accueil. Si jamais tu as des craintes, nous sommes là pour te rassurer (toi et tes parents) si cela est nécessaire.



Quali

En deuxième année, c'est la qualification qui est le moment fort du camp. Il s'agit également d'un moment qui marque également ton intégration dans la Troupe. Lors du quali, la Troupe montre qu'elle a appris à connaître les principaux traits de caractère de l'éclaireur. Elle lui donne donc un quali : courte phrase ou expression qui met en avant les caractéristiques et qualités de l'éclaireur.



Promesse

Au cours de tout son parcours scout, l'éclaireur a l'opportunité de découvrir les valeurs inhérentes au scoutisme et à ton unité en particulier. Certaines de ces valeurs ont été retenues pour fonder les 10 lois du scoutisme. En troisième année éclaireur, le scout réfléchit à la loi qui lui parle le plus et vis-à-vis de laquelle il désire s'impliquer autant dans sa vie scout que dans celle de tous les jours.

La promesse est donc une étape très importante. L'engagement que prend le scout se fait lors d'une cérémonie devant l'ensemble de la Troupe. Cet engagement résulte d'un choix que l'éclaireur prend librement en son âme et conscience : l'éclaireur le fait parce qu'il en a envie et qu'il se sent prêt. Ce n'est pas quelque chose à faire parce que tout le monde le fait, mais parce qu'on est convaincu de ce qu'on fait.

Comment se passe-t-elle ? Durant le camp, le promettant sera guidé dans sa réflexion, il sera amené à choisir un parrain de promesse qui l'aidera dans son cheminement. Ce parrain de promesse peut être un scout, un chef, un intendant ... ayant déjà fait sa promesse, et avec qui s'établit dès le début une confiance mutuelle. Après ce choix, la loi scout sera l'objet d'une approche plus formelle du scoutisme et de ses valeurs.

Coureur des bois

Le moment tant attendu par les dernières années scouts est sans nul doute le coureur des bois. Il s'agit d'une marche que le scout fait seul et durant laquelle il a l'occasion de faire une réflexion sur lui-même.

Moments traditionnels

Constructions



Cette partie qui se déroule au début de camp est très importante pour bon nombre d'entre vous. En effet, elle permet aux architectes et ingénieurs en herbe de laisser libre cours à leur imagination.

Ces constructions s'étalent sur plusieurs jours, elles représentent le lieu de vie de chacune des patrouilles pour la durée du camp. Il est dès lors important de réaliser une bâtisse confortable, fonctionnelle et résistante et en adéquation avec le thème du camp afin de pouvoir

imposer votre style au reste de la troupe. N'hésitez pas à déjà réfléchir à vos constructions et à la manière d'arranger votre endroit de patrouille, cela vous fera gagner un temps précieux.

Toutes constructions décoratives ou secondaires sont les bienvenues si toutefois les constructions principales sont terminées.

Hike

Cette année, il n'y aura malheureusement pas de hike durant le camp. En effet, nous ne pouvons pas te laisser dormir à l'extérieur de l'endroit de camp ni te faire marcher de grandes distances.

Mais ce n'est que partie remise pour l'année prochaine 😊

Concours cuisine

Cette activité met en valeur les talents culinaires de la Troupe. Durant cette soirée, les virtuoses de la casserole que vous êtes vont pouvoir laisser libre cours à leur imagination pour nous préparer les plats les plus extraordinaires ! Ce concours récompensera la patrouille ayant allié la qualité, l'originalité, la décoration et l'ambiance autour de la table.

Vous pouvez déjà réfléchir à l'avance en patrouille sur votre menu, votre décoration... Tout ce que vous prévoyez à l'avance sera du temps gagné pour le jour J 😊



MATÉRIEL

Le premier jour, nous t'attendons avec ton uniforme impeccable :

- Foulard ;
- Chemise ;
- Short uni.

Dans ton sac à dos

Vêtements

- Entre 4 et 5 shorts ;
- Une dizaine de T-shirts ;
- Entre 2 et 3 pantalons ;
- Trois pulls ;
- Des sous-vêtements en suffisance (ça se change tous les jours 😊) ;
- Deux pyjamas ;
- Un chapeau ou une casquette ;
- Une veste ;
- Un K-Way.



Chaussures

- Des bottines de marche ;
- Des chaussures de sport ;
- Des chaussures d'eau et/ou des tongs ;
- Des bottes.



Nécessaire à toilette

- Une brosse à dents ;
- Un tube de dentifrice ;
- Une brosse ou un peigne ;
- Deux gants de toilettes ;
- Deux essuies de bain ;
- Un maillot ;
- Un savon et un shampoing naturel (c'est moins polluant et le savon de Marseille n'est pas conseillé du tout).

Matériel divers

- Un sac de couchage ;
- Une couverture ;
- Un matelas pneumatique (Attention, pas de matelas deux places ou un tout fin en mousse) ;
- Une lampe de poche (et des piles si elle ne tient pas longtemps) ;
- Un sac à linge sale en tissu
- Des couverts ;
- Une gamelle ;
- Un gobelet ;
- Une gourde ;
- Un canif ou un opinel (Il ne sert à rien d'en prendre quatre, un suffit) ;
- Des paquets de mouchoirs ;
- Des pinces à linge ;
- De la crème solaire ;
- Des enveloppes et des timbres (si tu souhaites écrire à quelqu'un) ;
- De quoi écrire ;
- De l'occupationnel (jeux de carte, livres...) ;
- Un instrument de musique.

Informations diverses



N'oublie pas de prendre avec toi ta carte d'identité et de la remettre aux chefs en arrivant sur la pairie le 1^{er} août. Si jamais tu dois prendre des médicaments, nous te conseillons de nous les donner, surtout s'ils doivent être conservés aux frais.

Nous te conseillons de ne pas prendre avec vous d'appareil photo numérique ainsi que vos bijoux et objets de valeur : ils pourraient s'abîmer durant le camp et notre assurance ne prend pas en charge les dégâts faits aux objets personnels. En ce qui concerne les photos, pas de tracas, nous nous en occuperons. Cependant, si tu veux quand même prendre toi-même quelques photos, nous te recommandons de prendre un appareil photo jetable.

Nous te demandons de ne pas emporter d'appareils électroniques : GSM, Ipod, radios, baffles, jeux vidéo... ainsi que de l'alcool ou d'autres substances illicites. Seuls les 4^{ème} sont autorisés à emporter leur GSM. Nous les prendrons en début de camp et les leur donnerons pour le coureur de bois. Si tu enfreins une de ces règles, nous serons dans l'obligation de prendre une sanction.

UNE ANNÉE DIFFÉRENTE...

Ce début d'année 2020, et plus particulièrement ces trois derniers mois, a été marquée par la crise sanitaire du covid-19. Nos modes de vies et petites habitudes ont grandement été chamboulées. Malheureusement, cette crise sanitaire n'est pas terminée, et le camp s'en trouvera donc également changé.

Sur base des règlements et conseils établis par le conseil national de sécurité, notre fédération nous a fait parvenir un vade-mecum comprenant toutes les mesures à respecter et des pistes d'adaptation de nos activités pour pouvoir partir en camp.

Dans cette partie du dossier de camp, tu trouveras les changements que cela implique et les mesures que nous appliquerons pour préserver la santé de tout le monde.

Un camp = une bulle

Chaque camp compose une bulle de maximum 50 personnes. Dans cette bulle, tu ne dois pas porter de masque ou respecter la distance de sécurité. Les contacts avec l'extérieur seront limités. Si toutefois il y en a un (courses, visite d'un chef d'unité, médecin...) le masque et la distanciation seront obligatoires.



Restriction des activités

Puisque les contacts avec l'extérieur sont restreints, nous devons aménager nos activités. Les activités de marche tels que lors du hike... ne pourront avoir lieu. Nous ne sortirons du camp que si nous devons nous rendre sur un « terrain de jeu ».

Si ces activités n'auront pas lieu, ne t'inquiète pas, nous avons réfléchi pour les adapter ou trouver des alternatives. Il ne te reste plus qu'à t'armer d'un peu de patience pour découvrir toutes les activités que nous t'avons préparées 😊

Mesures d'hygiène



Si le port du masque et la distanciation sociale ne sont pas d'application, il faudra tout de même tenir compte de certains gestes barrières. Le lavage des mains étant un des plus importants, tu devras le faire à plusieurs reprises : avant et après chaque activité, chaque repas et chaque passage aux toilettes.

En plus de se laver les mains, tu devras tousser dans ton coude, jeter tes mouchoirs dans les poubelles que nous vous donnerons. Tu devras nettoyer et désinfecter les surfaces ainsi qu'aérer les tentes plusieurs heures par jour.

Si jamais tu te blesses, tu devras porter un masque pendant qu'on te soigne. La personne qui te soigne en fera de même. Vous vous désinfecterez aussi les mains au gel hydroalcoolique.

Kiss and ride et co-voiturage

Comme annoncé précédemment, les parents ne pourront pénétrer le camp lorsqu'ils amèneront leurs enfants au camp. Nous allons donc organiser un Kiss and ride, vous recevrez les informations liées à celui-ci.

Dans le cas où vous ne pouvez pas accompagner votre enfant au camp, le co-voiturage peut être organisé. Evidemment celui-ci ne peut se faire que sous certaines conditions. Il ne peut y avoir qu'un adulte dans la voiture (le conducteur) et celui-ci doit porter un masque.

Participation au camp

Dans la semaine qui précède le camp, nous vous demandons d'être particulièrement vigilant à l'état de santé de votre enfant. Si celui-ci présente des symptômes (quels qu'ils soient, pas uniquement ceux reconnus comme symptôme du covid-19), celui-ci devra être testé s'il désire participer au camp.

- Si l'enfant, il ne pourra y prendre part.
- Si l'enfant a été testé covid-19 positif, que 7 jours se sont écoulés depuis le début de la maladie et que cela fait minimum 3 jours qu'il n'a plus eu aucun symptôme, celui-ci peut rejoindre le camp.
- Si l'enfant a été testé covid-19 négatif et qu'il n'a présenté aucun symptôme depuis 3 jours minimum, celui-ci peut rejoindre le camp.

Nous vous faisons confiance pour être le plus transparent possible à ce sujet, il ne s'agit pas uniquement de la santé de votre enfant, mais également de celle de 40 autres animés et des animateurs.

Les enfants appartenant à un groupe à risque doivent impérativement demander l'avis de leur médecin concernant leur participation au camp et nous en informer.

Procédure d'urgence

Dans le cas où nous suspecterions un cas de contamination au covid-19, nous avons reçu toute une procédure à appliquer pour garantir la sécurité de chacun. Un espace de quarantaine sera mis en place pour accueillir l'enfant en attendant que ses parents viennent le chercher. L'enfant sera alors emmené chez un médecin et testé. Dans le cas où le cas de covid-19 se trouve avéré, un tracing aura lieu et le camp prendra fin.

Sachez également que chaque camp sera en contact avec un médecin référent qui sera disponible pour nous suivre et répondre à nos questions durant tout le camp.

Charte

Afin de rappeler toutes les mesures d'hygiène et règles liées au covid-19, une charte sera établie en début de camp avec l'ensemble de la Troupe. Dans le cas où celle-ci serait volontairement ignorée, des sanctions seront prises. Il est de notre responsabilité à tous de veiller sur notre santé et celle des autres.

CHEFS ET INTENDANTS

Les intendants

Cette année, c'est une équipe de choc qui nous concoctera des menus d'enfer. Pour la plupart, vous les connaissez déjà ou au moins de vue.

Tu l'as remarqué, il y a un intendant mystère. Différents indices te parviendront avant le camp. Chaque patrouille aura droit à trois tentatives. Celle qui trouve en premier aura droit à une surprise 😊

KOALA



ISATIS



LUCIE



MYSTERE



Les chefs

C'est la même équipe que durant toute l'année qui te proposera de partir en camp. Malheureusement, il est possible que tout le monde ne puisse pas le faire dans son entièreté. À l'heure où nous écrivons ce dossier, nous sommes dans l'impossibilité de te dire qui devrait partir plus tôt.

Petit récapitulatif des chefs avec qui tu pars :



Numéros utiles

Si tu as la moindre question avant ou après le camp, n'hésite pas à nous contacter :

- Cariatou : 0471 09 03 48
- Addax : 0475 80 54 94
- Ouistiti : 0495 85 23 78
- Saïmiri : 0470 05 06 67
- Wombat : 0479 05 55 31



Voici aussi les numéros des chefs d'unité au cas où toi et tes parents devriez les joindre :

- Landseer : 0499 75 32 36
- Puma : 067 34 11 73
- Rhaco : 0472 39 79 72

C'est ici que s'achève notre dossier. Profite bien de tes vacances et nous nous retrouverons le 31 juillet pour le chargement 😊