



CAMP ÉCLAIREUR 2022

LES VIKINGS À HOTTON

BIENVENUE !

Salut les éclaireurs,

Voici le dossier de camp !

Dans quelques semaines, nous aurons la chance de partir pour le camp qui, nous en sommes convaincus, sera à la hauteur de vos attentes. Pendant 14 jours, nous allons vivre ensemble 24h/24. Le camp est LE moment le plus intense de l'année puisque, nous aurons l'occasion de vivre ensemble, se soutenir, s'amuser, rire et poursuivre la découverte du scoutisme.

Afin que tu sois fin prêt pour ce grand moment, nous t'avons préparé ce dossier dans lequel tu retrouveras tout un tas d'informations :

- ⇒ Le thème de camp ;
- ⇒ Le déroulement d'une journée type ;
- ⇒ L'explication des moments forts d'un camp ;
- ⇒ La liste de ce qu'il faut mettre dans ton sac ;
- ⇒ ...

Si tu as la moindre question ou que tu es un tant soit peu inquiet, nous sommes à ta disposition pour te rassurer ou répondre à tes questions ainsi qu'à celles de tes parents. Nous souhaitons faire en sorte que tout se déroule au mieux pour que tu gardes de ce moment des souvenirs extraordinaires. Nous savons bien que pour que le camp se déroule de façon optimale, il est important de communiquer.

Comme tu peux t'en douter, nous espérons voir un maximum de nos Éclaireurs présents au camp. Si tu as un doute quant à ta participation, n'hésite pas à venir nous en parler avec ou sans tes parents, peu importe la raison, il est toujours possible de trouver une solution.

Nous t'invitons à lire attentivement les pages qui suivent et à les garder précieusement.

Saïmiri, Mérinos, Addax, Margay, Saola, Steenbock & Serval

THÈME DE CAMP

A travers ce camp, nous avons préparé pour vos enfants un voyage en direction de la civilisation antique la plus célèbre du nord de l'Europe, celle des puissants seigneurs Vikings!

Chaque patrouille représentera un clan viking et devra donc posséder un emblème et un nom qui en imposera aux autres clans. De plus, il est conseillé que chaque éclaireur prévoie sa tenue d'homme du nord préférée.

Prêts à régner avec nous durant 14 jours sur les mers ?



ADRESSE DU CAMP

Cette année, nous partons dans la province du Luxembourg, dans le village de Fronville, dans la commune d'Hotton

Pour recevoir du courrier de tes parents, grands-parents, ami·e·s... demande-leur de présenter leur lettre comme suit :

**Nom Prénom et/ou Totem
Troupe Saint-Géry
Camp Éclaireur
Rue du Ban N°1
6990 Fronville**



DÉPART ET RETOUR

➤ **Départ des scouts de première, deuxième et troisième année:**

Si tu es en 1^{ère}, 2^{ème} ou 3^{ème} année, nous te donnons rendez-vous le 1^{er} aout à partir de 11h00.

Il n'y a pas d'adresse précise, encode celle du propriétaire. Arrivé au village, tu trouveras les panneaux directionnels « Scouts de Rebecq ».

Si tes parents ne savent pas t'accompagner, pense au covoiturage et si tu ne trouves pas, n'hésite pas à venir vers nous.

Avec la fin des mesures contre le covid, voilà le grand retour du **diner d'accueil** ! Tous les parents sont conviés à ce repas traditionnel qui nous avait manqué ces dernières années. Afin de nous aider dans l'organisation, il sera nécessaire de réserver vos repas, mais nous vous recontacterons avec toutes les informations à ce sujet prochainement.

➤ **Départ des scouts de quatrième année**

Tu es en 4^{ème} ? C'est parfait, nous t'invitons à vivre un camp plus long en venant faire le pré-camp avec nous. C'est un moment qui sera idéal pour passer un moment privilégié avec les chefs.

Cette année, le pré-camp démarrera le 31 juillet. Nous ne savons cependant pas encore à quelle heure il commencera, mais nous vous tiendrons au courant au cours du mois de juillet.

A detailed illustration of a medieval battle scene. In the foreground, a knight with a long red beard and a fur-lined tunic sits on a brown horse, looking towards the viewer. Behind him, another knight in a helmet and chainmail is visible. To the left, a large black banner is being held up. In the background, a large group of soldiers on horseback is moving across a grassy field under a cloudy sky. The scene is set in a rural landscape with rolling hills and a distant horizon.

CHARGEMENT

Nous te donnons rendez-vous à la ferme où les bois sont stockés (chaussée de la Genette 1) pour le chargement. Celui-ci se déroulera fin juillet, mais nous vous tiendrons au courant pour la date et l'heure précise prochainement.

Il nous est impossible de prédire l'heure de fin : ça dépendra du nombre que vous serez et de votre efficacité !

UNE JOURNÉE TYPE



Voici une journée type au camp. Selon les activités de la journée, il peut être changé.

- 8h30 Lever et gymnastique
- 9h00 Petit-déjeuner
- 9h30 Tâches et inspection
- 10h00 Rassemblement
- 10h30 Activité du matin
- 12h30 Diner
- 13h00 Tâches et temps libre
- 14h00 Activité de l'après-midi
- 17h45 Temps libre et douche
- 18h30 Préparation du souper et souper
- 20h30 Veillée
- 22h30 Extinction des feux



MOMENTS DU CAMP

➤ Totem

C'est sans doute le moment que tu attends le plus depuis ton arrivée chez les scouts. C'est un moment important qui constitue l'aboutissement de ta première année à la Troupe ainsi que ton intégration chez les Éclaireurs. En Belgique, chaque scout se voit attribuer un nom d'animal avec lequel il partage certaines caractéristiques physiques et comportementales.

Si c'est une étape importante, c'est aussi un moment qui peut te paraître mystérieux car les détails de la totémisation ne sont pas divulgués. Bien qu'un secret entoure cette cérémonie, il ne faut pas t'inquiéter : il s'agit d'un moment d'accueil. Si jamais tu as des craintes, nous sommes là pour te rassurer (toi et tes parents) si cela est nécessaire.

➤ Quali

En deuxième année, c'est la qualification qui est le moment fort du camp. Il s'agit également d'un moment qui marque également ton intégration dans la Troupe. Lors du quali, la Troupe montre qu'elle a appris à connaître les principaux traits de caractère de l'éclaireur. Elle lui donne donc un quali : courte phrase ou expression qui met en avant les caractéristiques et qualités de l'éclaireur.

MOMENTS DU CAMP

➤ La Promesse

Au cours de tout son parcours scout, l'éclaireur a l'opportunité de découvrir les valeurs inhérentes au scoutisme et à ton unité en particulier. Certaines de ces valeurs ont été retenues pour fonder les 10 lois du scoutisme. En troisième année éclaireur, le scout réfléchit à la loi qui lui parle le plus et vis-à-vis de laquelle il désire s'impliquer autant dans sa vie scout que dans celle de tous les jours.

La promesse est donc une étape très importante. L'engagement que prend le scout se fait lors d'une cérémonie devant l'ensemble de la Troupe. Cet engagement résulte d'un choix que l'éclaireur prend librement en son âme et conscience : l'éclaireur le fait parce qu'il en a envie et qu'il se sent prêt. Ce n'est pas quelque chose à faire parce que tout le monde le fait, mais parce qu'on est convaincu de ce qu'on fait.

Comment se passe-t-elle ? Durant le camp, le promettant sera guidé dans sa réflexion, il sera amené à choisir un parrain de promesse qui l'aidera dans son cheminement. Ce parrain de promesse peut être un scout, un chef, un intendant ... ayant déjà fait sa promesse, et avec qui s'établit dès le début une confiance mutuelle. Après ce choix, la loi scout sera l'objet d'une approche plus formelle du scoutisme et de ses valeurs.

➤ Le coureur des bois

Le moment tant attendu par les dernières années scouts est sans nul doute le coureur des bois. Il s'agit d'une marche que le scout fait seul et durant laquelle il a l'occasion de faire une réflexion sur lui-même.

MOMENTS DU CAMP

En dehors des activités citées plus haut qui sont l'essence même du scoutisme, un grand nombre de journées spéciales attendent aussi vos enfants, telles que:

➤ Les constructions

Cette partie qui se déroule au début de camp est très importante pour bon nombre d'entre vous. En effet, elle permet aux architectes et ingénieurs en herbe de laisser libre cours à leur imagination. Ces constructions s'étalent sur plusieurs jours, elles représentent le lieu de vie de chacune des patrouilles pour la durée du camp. Il est dès lors important de réaliser une bâtisse confortable, fonctionnelle et résistante et en adéquation avec le thème du camp afin de pouvoir imposer votre style au reste de la troupe. N'hésitez pas à déjà réfléchir à vos constructions et à la manière d'arranger votre endroit de patrouille, cela vous fera gagner un temps précieux.

➤ Le Hike

Le hike de camp fait son grand retour cette année ! Activité favorite de nombreux scouts, il s'agit de deux jours durant lesquels les éclaireurs se retrouvent en patrouilles pour réaliser des défis et marcher selon des itinéraires prévus par les chefs.

Lors de ces deux jours, les scouts ont donc l'occasion de découvrir la belle région dans laquelle nous nous trouverons, de renforcer leurs liens de patrouille mais aussi de se faire des petits plaisirs avec l'argent de patrouille gagné à la sueur de leurs fronts (friterie, activités, bonbons,...)

MOMENTS DU CAMP

➤ Le concours cuisine

Cette activité met en valeur les talents culinaires de la Troupe. Durant cette soirée, les virtuoses de la casserole que vous êtes vont pouvoir laisser libre cours à leur imagination pour nous préparer les plats les plus extraordinaires ! Ce concours récompensera la patrouille ayant allié la qualité, l'originalité, la décoration et l'ambiance autour de la table.

Vous pouvez déjà réfléchir à l'avance en patrouille sur votre menu, votre décoration... Tout ce que vous prévoyez à l'avance sera du temps gagné pour le jour J.

➤ Scout's got talent

Cette année, nous te proposons de préparer la démonstration d'un petit talent. L'objectif n'est nullement de faire un concours, mais juste de partager avec la troupe un élément que tu sais faire et dont tu es fier. Il s'agit peut-être de quelque chose dont nous sommes au courant ou que tu tiens secret. Qu'il s'agisse de jonglage, de sculpture sur légumes, d'un talent physique, artistique, musical, intellectuel... N'aie pas peur et lance-toi ! Nous attendons avec impatience de te découvrir un peu plus grâce à ce talent.

D'autres journées spéciales sont prévues, mais elles ne nécessitent pas de préparation pour les scouts avant le camp, donc nous avons décidé de leur en garder la surprise...

MATÉRIEL

Le premier jour, nous t'attendons avec ton uniforme impeccable :

- Foulard ;
- Chemise ;
- Short uni.

Dans ton sac à dos: en vêtements

- Entre 5 et 6 shorts ;
- Une dizaine de T-shirts ;
- Entre 2 et 3 pantalons ;
- Trois pulls ;
- Des sous-vêtements en suffisance (ça se change tous les jours) ;
- Deux pyjamas ;
- Un chapeau ou une casquette ;
- Une veste ;
- Un K-Way.



MATÉRIEL

Dans ton sac à dos: les chaussures

- Des bottines de marche ;
- Des chaussures de sport ;
- Des chaussures d'eau et/ou des tongs ;
- Des bottes.

Le nécessaire de toilette

- Une brosse à dent
- Un tube de dentifrice
- Une brosse ou un peigne
- Deux gants de toilette
- Deux essuies de bains
- Un maillot
- Un savon et un shampoing naturel (c'est moins polluant et le savon de Marseille n'est pas conseillé du tout).



MATÉRIEL



Matériel divers:

- Une couverture ;
- Un matelas pneumatique (Attention, pas de matelas deux places ou un tout fin en mousse) ;
- Une lampe de poche (et des piles si elle ne tient pas longtemps) ;
- Un sac à linge sale en tissus ;
- Des couverts ;
- Une gamelle ;
- Un gobelet ;
- Une gourde ;
- Un canif ou un opinel (Il ne sert à rien d'en prendre quatre, un suffit) ;
- Des paquets de mouchoirs ;
- Des pinces à linge ;
- De la crème solaire ;
- Des enveloppes et des timbres (si tu souhaites écrire à quelqu'un) ;
- De quoi écrire ;
- De l'occupationnel (jeux de carte, livres...) ;
- Un instrument de musique ;
- Les chaises de camping pliables et les hamacs sont tolérés.

FICHE MÉDICALE ET AUTORISAT- ION PARENTALE

- Il s'agit de deux documents qu'il est primordial de remplir et de transmettre aux animateurs le plus rapidement possible. Tu peux les trouver sur lelien.net dans l'onglet "docs -> administration"

➤ Fiche médicale

Nous te demandons de retourner la fiche médicale à Saimiri (Rue de l'école, 16, 1430 Quenast) pour le **20 juillet au plus tard**. C'est très important de remplir la fiche médicale le plus scrupuleusement car elle nous permet de tenir compte des intolérances et allergies pour l'élaboration des menus (ou tout du moins, de trouver des alternatives). Si jamais il y a un changement entre le moment où la fiche médicale a été complétée et le début du camp, préviens les chefs le plus rapidement possible.

➤ Autorisation parentale

A remettre au plus tard le 1er jour de camp. Néanmoins pour éviter les oublis nous vous conseillons de la rendre avec la fiche médicale, c'est à dire avant le 20 juillet.

Pour le nom et prénom de l'animateur responsable, vous pouvez mettre "Martin Polomé"

INFORMATIONS DIVERSES

N'oublie pas de prendre avec toi ta **carte d'identité** et de la remettre aux chefs en arrivant sur la pairie le 1^{er} aout. Si jamais tu dois prendre des médicaments, nous te conseillons de nous les donner, surtout s'ils doivent être conservés au frais.

Nous te conseillons de ne pas prendre avec toi d'appareil photo numérique ainsi que des bijoux ou objets de valeur : ils pourraient s'abîmer durant le camp et notre assurance ne prend pas en charge les dégâts faits aux objets personnels. En ce qui concerne les photos, pas de tracas, nous nous en occuperons. Cependant, si tu veux quand même prendre toi-même quelques photos, nous te recommandons de prendre un appareil photo jetable.

Nous te demandons de ne pas emporter d'appareils électroniques : GSM, Ipod, radios, baffles, jeux vidéo... ainsi que de l'alcool ou d'autres substances illicites. Seuls les 4^{ème} sont autorisés à emporter leur GSM. Nous les prendrons en début de camp et les leur donnerons pour le coureur de bois. Si tu enfreins une de ces règles, nous serons dans l'obligation de prendre une sanction.

Evidemment, le camp n'est pas gratuit, mais vous recevrez les informations quant au paiement du camp bientôt via les chefs d'U.



CHEFS ET INTENDANTS

Les intendants:

Cette année, c'est une équipe de choc hyper motivée qui nous concoctera des menus d'enfer. Pour la plupart, vous les connaissez déjà ou au moins de vue.

Burmilla



Alezan



Koala



Dik-dik



Kinkajou



CHEFS ET INTENDANTS

Cette fine équipe est déjà depuis plusieurs semaines en train de s'organiser pour que nous puissions manger des produits de qualité à prix plus que raisonnable, et dans ce but, elle voulait vous faire part d'un message:

*« Bonjour à tous, chers parents,
Vous partez en vacances aux mêmes dates que le camp scout et vous avez peur de jeter des courgettes, des tomates et de la ciboulette à la poubelle en rentrant ? Votre potager produit trop cette année et vos enfants ne seront pas là pour tout manger car ils seront en camp ? Les grands-parents ont un potager à n'en plus finir ? Pensez à nous ! En effet, on lance ici un appel à l'économie collaborative et de circuit court ! Étant une équipe d'intendants qui aime concocter de bons petits plats avec les meilleurs produits qui soient dans un budget raisonnable, nous aimerions savoir si certains d'entre vous n'auraient pas des fruits, légumes, herbes aromatiques, etc. cultivés par vos soins à nous revendre pour le début de notre camp. Si vous pensez pouvoir répondre à notre appel, contactez Koala (0470/36.55.14) avant le 31 juillet avant d'arranger le dépôt et la transaction avant le camp. La quantité importe peu car, comme le dit l'expression, ce sont les petits ruisseaux qui font les grandes rivières. Ne l'oubliez pas ! Nous vous remercions d'avance pour votre participation à ce projet local / sans déchets qui nous tient à cœur. »*

L'équipe des intendants

CHEFS ET INTENDANTS

Nous devons vous faire part d'une bien triste nouvelle. Malheureusement notre grand chef bien aimé, Saïmiri, ne participera pas au camp, à son plus grand regret. Pour le reste, le staff reste inchangé.

Petit récapitulatif des chefs avec qui tu pars :



Serval



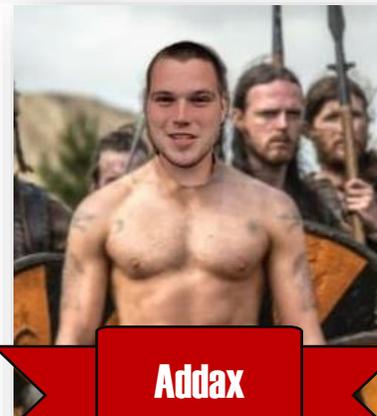
Margay



Mérimos



Steenbock



Addax



Saola

NUMÉROS UTILES

Si tu as la moindre question avant ou après le camp, n'hésite pas à nous contacter :

- Saola : 0483 43 79 80
- Mérinos : 0471 11 90 84
- Addax : 0475 80 54 94
- Margay : 0470613047
- Serval : 0477 83 2376
- Steenbok : 0471 57 11 42

C'est ici que s'achève notre dossier. Profite bien de tes vacances et nous nous retrouverons le 30 juillet en pleine forme pour le chargement !